

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5. 1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dari hasil data yang dikumpulkan pada anak usia 1 – 3 tahun di RT 10 RW VII Kelurahan Ngagel Rejo Kecamatan Wonokromo Surabaya jenis permainan yang sering dilakukan berdasarkan isi permainan adalah social affective play, sense of play, skill play, unocoprea behaviour dan dramatic play dan yang jarang dilakukan adalah games. Jenis permainan berdasarkan karakter social hampir semua tidak dilakukan anataranya adalah oniooker play, solitary play, pararel play dan yang sering dilakukan adalah associative play.
2. Sebagian besar orang tua di RT 10 RW VII Kelurahan Ngagel Rejo Kecamatan Wonokromo Surabaya memilih waktu bermain untuk anak usia 1 – 3 tahun adalah > 20 menit, sehingga bisa memberikan anak kebebasan untuk bermain dan berkreasi didunia luar.
3. Hampir sebagian besar orang tua di RT 10 RW VII Kelurahan Ngagel Rejo Kecamatan Wonokromo Surabaya memilih jumlah permainan pada anak usia 1 – 3 tahun adalah 2 – 3 permainan, sehingga anak tidak mudah bosan dengan permainannya tetapi juga jangan terlalu memberikan anak

jumlah permainan yang terlalu banyak karena bisa mengganggu konsentrasi anak tersebut.

5. 2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian studi tentang kebutuhan bermain pada anak usia 1 – 3 tahun di RT 10 RW VII Kelurahan Ngagel Rejo Kecamatan Wonokromo Surabaya, maka ada beberapa hal yang dapat disarankan antara lain :

1. Bagi responden atau masyarakat

Bagi ibu yang mempunyai anak usia 1 – 3 tahun supaya memberikan waktu yang cukup untuk kebebasan dalam bermain serta jenis dan jumlah permainan yang bervariasi dan lengkap tetapi juga harus bermanfaat dalam mengoptimalkan tumbuh kembang anak.

2. Bagi peneliti selanjutnya

Dari hasil penelitian ini, walaupun masih banyak keterbatasan diharapkan dapat memberikan kontribusi yang positif yaitu sebagai bahan informasi dan masukan mengenai study tentang kebutuhan bermain pada anak usia 1 – 3 tahun kepada peneliti berikutnya, agar penelitian selanjutnya bisa menjadi lebih baik dibanding dengan penelitian sebelumnya.

3. Bagi institusi

Agar selalu mengaktifkan dan mengefisienkan sarana penyuluhan untuk meminimalkan kebutuhan bermain pada anak usia 1 – 3 tahun.