

**RANCANG BANGUN MEDIA ONLINE
JEJARING SOSIAL BERORIENTASI
TRANSAKSI JUAL BELI**

TUGAS AKHIR

**Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Bidang Komputer Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah**

Oleh :

**BAGUS SETIYO PRIAMBODO
NIM: 20110335001**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2014**



Halaman Persetujuan Pembimbing

Tugas Akhir yang ditulis oleh Bagus Setiyo Priambodo ini telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk diujikan Tanggal 9 Bulan Agustus Tahun 2014

Dosen Pembimbing	Tanggal	Tanda Tangan
1. Abdul Azis, S.T
2. Khoni Iswantomo, ST

Mengetahui :
Ketua Program Studi Komputer

Winarno, ST



Halaman Pengesahan Panitia Ujian

Tugas akhir ini telah diuji dan dinyatakan sah oleh panitia ujian tingkat diploma (DIII) Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Teknik, pada Tanggal 10 Bulan Agustus Tahun 2014

Dosen Penguji	Tanda tangan	Tanggal
Triuli Novianti, ST, MT
Erie Kresna Andana, S.Kom
Anang Widiantoro, ST

Mengetahui :
Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surabaya
Dekan

Ir. Gunawan, MT



Motto

Pengalaman manis akan selamanya manis, pengalaman pahit belum tentu selamanya akan pahit jika kita berkeinginan untuk memperbaiki kesalahan.

Mencoba tapi gagal akan lebih berharga daripada tidak mencoba berarti gagal.

Bukan berarti lemah, Terkadang air mata kita adalah senjata yang berbuah kemenangan.

Awal mula pohon adalah bibit kecil yang harganya murah, mengawali hidup dari kesederhanaan untuk menuju masa depan yang lebih berguna.

Dedikasi

Alhamdulillah, atas rahmat dan hidayah-Nya, dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini dengan baik. Karya sederhana ini dipersembahkan untuk :

1. Ibu dan Ayahku, sebagai pemberi motivasi dan dukungan serta keasih sayang yang sangat berguna.
2. Rosi Damayanti, sebagai pemberi motivasi, bimbingan non teknis, serta dukungan.
3. Semua rekan penulis, yang menjadi rekan seperjuangan dalam menjalani studi di DIII Teknik Komputer Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim,

Wassalamu'alaikum Wr Wb,

Alhamdulillah segala puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

Rancang Bangun media Online Jejaring Sosial Berorientasi Transaksi Jual Beli.

Tugas Akhir ini tidak akan berhasil tanpa bantuan dari segenap pihak-pihak yang terlibat. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis.
2. Nabi Muhammad SAW, yang memberikan tuntunan dalam menjalani kehidupan di dunia ini.
3. Keluarga tercinta, Ibunda Ngatimah, Ayahhanda Waskito yang telah memberikan bimbingan dan kasih sayang serta do'a dan dukungan moril maupun materil dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Rosi damayanti, yang telah menemani, mendukung serta pemberi motivasi.
5. Bapak Winarno, S.T., yang telah memberikan banyak bantuan dan ilmu yang sangat berguna serta memfasilitasi seluruh mahasiswa D3 Teknik Komputer Universitas Surabaya khususnya terhadap mahasiswa tingkat akhir.
6. Bapak Abdul Aziz, S.T., pembimbing 1 penulis. Terima kasih karena dengan sabar memberi bimbingan setiap saat, memotivasi, menegur dan memberikan banyak ilmu dan pengalaman sehingga Tugas Akhir ini terselesaikan dengan baik.
7. Bapak Khoni Iswantomo, S.T., pembimbing 2 penulis. Berdampingan dengan pembimbing 1 penulis, dengan sabar dan memberikan segala pengarahan yang berarti besar untuk

- mendukung selesainya Tugas Akhir ini.
8. Segenap Dosen dan Karyawan Jurusan D3 Teknik Komputer Universitas Muhammadiyah Surabaya.
 9. Teman-teman seperjuangan yang sama-sama berjuang dengan penulis dalam pembuatan Tugas Akhir ini, yakni seluruh mahasiswa “D3 Teknik Komputer angkatan 2011”. Serta masih banyak pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan disini.

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis sangat menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki dan harus dilakukan analisis ke depan. Untuk itu penulis membuka diri dalam menerima kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk kesempurnaan laporan Tugas Akhir ini dan agar dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya, penulis berharap semoga laporan Tugas Akhir ini bermanfaat khususnya bagi penulis pribadi, dan umumnya bagi semua pihak.

Wassalamu’alaikum Wr Wb

Surabaya, Juli 2014

Bagus Setiyo Priambodo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Definisi Media Online Jejaring Sosial Berorientasi Transaksi Jual Beli.....	7
2.1.1 Pengertian Jejaring Sosial.....	7
2.1.2 PengertianPerdagangan Elektronik.....	8
2.2 MySQL Database.....	9
2.2.1 Sistem Manajemen Basis Data Relasional.....	9
2.2.2 Sejarah MySQL.....	10
2.2.3 Keistimewaan MySQL.....	11
2.3 HTML (HyperText Markup Language).....	13
2.3.1 Sejarah HTML.....	14
2.3.2 Markah / Tanda Dalam HTML.....	14
2.4 PHP (Hypertext Preprocessor).....	16
2.4.1 Sejarah PHP.....	16
2.4.2 Contoh Program.....	17
2.4.3 Tipe Data.....	17
2.5 Javascript.....	18
2.5.1 Sejarah Javascript.....	18
2.6 Cascading Style Sheet (CSS).....	19
2.6.1 Sejarah CSS.....	19

2.7 Macromedia Dreamweaver 8.....	20
2.7.1 Memulai Dreamweaver 8.....	21
2.7.2 Tampilan Dreamweaver 8.....	23
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI.....	33
3.1 Perancangan Program	33
3.1.1 Sistem Flowchart.....	34
3.1.2 Perancangan Entity Relationship Diagram.....	35
3.1.3 Perancangan Basis Data (Database).....	35
3.2 Pembuatan Aplikasi.....	37
3.2.1 Index.php.....	37
3.2.2 Daftar.php.....	38
3.2.3 Home.php.....	38
3.2.4 Edit.php.....	38
3.2.5 Foto_profil.php.....	38
3.2.6 Profil.php.....	38
3.2.7 Inbox.php.....	38
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA APLIKASI.....	39
4.1 Index.php.....	39
4.2 Daftar.php.....	40
4.3 Home.php.....	41
4.4 Inbox.php.....	43
4.5 Foto_profil.php.....	44
4.6 Edit.php.....	45
4.7 Profile.php.....	46
4.8 Kirim Pesan Pada Halaman Profil.php.....	48
BAB V PENUTUP.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Awal Dreamweaver.....	21
Gambar 2.2	Option Untuk Membuat Halaman Baru.....	22
Gambar 2.3	Tampilan Default Dreamweaver.....	24
Gambar 2.4	Menu Utama.....	25
Gambar 2.5	Insert Bar Kategori Common.....	26
Gambar 2.6	Insert Bar Kategori Layout.....	27
Gambar 2.7	Insert Bar Kategori Forms.....	27
Gambar 2.8	Insert Bar Kategori Text.....	27
Gambar 2.9	Insert Bar Kategori HTML.....	27
Gambar 2.10	Insert Bar Kategori Application.....	27
Gambar 2.11	Insert Bar Kategori Flash Elements.....	27
Gambar 2.12	Insert Bar Kategori Favorites.....	28
Gambar 2.13	Mode Pilihan Pada Area Kerja.....	28
Gambar 2.14	Tampilan Area Kerja Dengan Design View.....	29
Gambar 2.15	Tampilan Area Kerja Dengan Code View.....	29
Gambar 2.16	Tampilan Area Kerja Dengan Split View.....	29
Gambar 2.17	Tampilan Panel Properties.....	30
Gambar 2.18	Tampilan Panel Properties Jika Obyek Terpilih.....	30
Gambar 2.19	Tampilan Panel Pendukung.....	31
Gambar 3.1	Flowchart System Program.....	34
Gambar 3.2	Entity Relationship Diagram.....	35
Gambar 4.1	Detail Halaman Index.php.....	39
Gambar 4.2	Detail Halaman Daftar.php.....	40
Gambar 4.3	Detail Halaman Home.php.....	41
Gambar 4.4	Detail Halaman Inbox.php.....	43
Gambar 4.5	Detail Halaman Foto_profil.php.....	44
Gambar 4.6	Detail Halaman Edit.php.....	45
Gambar 4.7	Detail Halaman Profil.php, Profil Sendiri.....	46
Gambar 4.8	Detail Halaman Profil.php, Profil User Lain.....	47
Gambar 4.9	Detail Halaman Profil.php, Fitur Kirim Pesan.....	48