

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Semakin berkembangnya dunia internet di semua kalangan, maka secara tidak langsung akan menambah besar minat masyarakat untuk melengkapi kebutuhan hidup dari internet, seperti halnya memanfaatkan situs jejaring sosial agar dapat terhubung lebih dekat dengan teman maupun orang lain, dan terdapat pula yang memanfaatkan internet sebagai aktifitas belanja untuk memenuhi kebutuhannya pribadi.

Jejaring sosial atau komunitas online merupakan konsep pengembangan yang dapat dimanfaatkan di dalam dunia pendidikan. Adapun kegunaannya antara lain menjalin hubungan silaturahmi, penunjang dalam meningkatkan efektivitas belajar dengan cara membentuk komunitas berupa kelompok belajar dan diskusi sesuai dengan bidang dan minat bagi orang-orang yang terlibat di dalamnya, dan lain sebagainya dengan melalui komunitas online tanpa harus saling berhadapan atau saling mengenal satu sama lain.

Transaksi jual beli online adalah suatu transaksi jual beli barang yang dilakukan melalui internet. Jika barang berupa fisik, biasanya juga memanfaatkan jasa pengiriman barang. Selain itu, para pembeli dan penjual juga bisa bertemu secara langsung jika dalam satu regional. Beberapa keuntungan melalui transaksi jual beli online, diantaranya membantu calon pembeli agar dapat menemukan barang yang mungkin susah dicari, membantu bagi calon pembeli yang tidak memiliki waktu belanja, serta keuntungan bagi penjual yang ingin mempromosikan barang dagangannya secara gratis, dan masih banyak lagi keuntungan yang akan di dapat calon pembeli dan penjual.

Pengguna situs transaksi online juga harus berhati-hati dalam melakukan transaksinya agar tidak tertipu dengan pihak yang tidak bertanggungjawab. Penting bagi pengguna situs transaksi online agar mempertimbangkan situs yang akan digunakan dan juga pihak yang diajak transaksi.

Oleh karena itu, penulis menerapkan situs transaksi jual beli online dengan sosial media, dengan harapan utama dapat mempermudah komunikasi antara penjual dan calon pembeli dengan fitur komen dan pesan pribadi antara pengguna, dapat melihat profil pengguna lain. Tentunya pengguna tidak memerlukan media lain kecuali akun situs yang nantinya akan menjadi proyek tugas akhir penulis.

Dengan adanya tugas akhir ini, diharapkan dapat menjadi pilihan baru bagi pengguna situs jual beli online dengan fitur yang baru berupa media sosial, yang akan membuat pengguna lebih dekat dan mengetahui profil pengguna lain.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam tugas akhir D3 Teknik Komputer Tahun 2014 dengan mengambil judul : **Rancang Bangun Media Online Jejaring Sosial Berorientasi Transaksi Jual Beli.**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana menciptakan situs transaksi online dengan fitur yang memudahkan penggunaanya dalam hal bertransaksi.
- b. Bagaimana memberi batas keamanan sistem pada pengguna situs transaksi online.

## 1.3 Tujuan Tugas Akhir

Dalam melaksanakan suatu pekerjaan pasti terdapat suatu tujuan yang hendak dicapai, karena tujuan merupakan suatu pedoman atau pegangan yang akan digunakan didalam menentukan arah jalannya pekerjaan tersebut. Adapun tujuan penulis adalah sebagai berikut:

- a. Menciptakan situs transaksi online berbasis jejaring sosial untuk mempermudah pengguna dalam bertransaksi.
- b. Memberikan keamanan pada pengguna dengan cara memanfaatkan fitur jejaring sosial.

## **1.4 Manfaat Tugas Akhir**

Manfaat yang didapat dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah :

### **1. Bagi Mahasiswa**

Dengan adanya aplikasi media online ini, semoga dapat menjadi acuan pribadi penulis untuk berkembang dalam perancangan dan pembuatan website, yang mana telah menjadi hal menarik bagi penulis.

### **2. Bagi Akademik**

Sebagai tolak ukur keberhasilan akademik dalam mendidik dan memberikan ilmu sebagai bekal untuk terjun ke masyarakat. Laporan yang dihasilkan diharapkan dapat berguna bagi referensi di perpustakaan. Sebagai bahan evaluasi akademik untuk meningkatkan mutu pendidikan dan pembelajaran serta menjadi sarana bagi mahasiswa Fakultas Teknik khususnya Teknik Komputer Universitas Muhammadiyah Surabaya.

## **1.5 Batasan Masalah**

Mempertimbangkan perlunya pembatasan permasalahan agar tidak meluas dan tetap pada sasaran yang diharapkan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi yang dibuat adalah media online jejaring sosial berorientasi transaksi jual beli untuk Seluruh bagian masyarakat yang ingin menjadi pengguna situs penulis.
- b. Anggota harus melakukan pendaftaran akun (Register) dan kemudian masuk ke akun yang telah aktif (Login).
- c. Pengguna yang belum terdaftar hanya dapat memperoleh tampilan deretan iklan atau penawaran yang telah terpasang, tanpa fitur komentar, kirim pesan serta membuat iklan atau penawaran.
- d. Memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar untuk memperbarui data pribadinya, mengupdate status iklan atau

penawaran barang yang akan dijual, mencari barang yang dijual bagi calon pembeli, mengubah atau mengupload foto, mengirim pesan, serta memberikan komentar.

- e. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa script PHP, HTML, Javascript, CSS.

## **2.6 Metodologi Penelitian**

Berdasarkan penjabaran di atas maka metodologi yang digunakan untuk perancangan aplikasinya adalah sbb:

### **a. Studi Literatur**

1. Mempelajari dasar-dasar pemrograman website dengan HTML, PHP, Javascript, MySql Query, CSS
2. Mempelajari konsep database.

### **b. Metode Observasi**

1. Mengumpulkan sumber-sumber data yang berhubungan dengan tugas akhir ini berupa contoh project lain.

### **c. Browsing Internet**

1. Download artikel-artikel tentang sistem absensi yang berhubungan dengan aplikasi.

### **d. Rancang Bangun Sistem Perangkat Lunak**

1. Menyiapkan segala informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi.

### **e. Pengujian**

1. Setelah aplikasi ini dibuat selanjutnya prose pengujian untuk mengetahui sistem kerja aplikasi.

### **f. Analisa Aplikasi**

1. Penganalisaan aplikasi digunakan untuk menguji aplikasi yang telah dibuat dan memperbaiki jika terdapat beberapa kesalahan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan.

### **g. Penyusunan Buku**

1. Penyusunan buku yang akan dijelaskan dalam pembuatan tugas akhir ini

## **2.7 Sistematika Penulisan**

Berdasarkan permasalahan diatas maka sistem penulisannya sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, permasalahan, serta metode yang dipilih dalam proses perencanaan dalam pembuatan sistem absensi.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi data-data atau informasi dari semua pustaka yang digunakan sebagai acuan pengerjaan Tugas Akhir.

### **BAB III : PERENCANAAN DAN PEMBUATAN APLIKASI**

Bab ini berisi tentang persiapan yang dilakukan sebelum pembuatan program.

### **BAB IV : PENGUJIAN DAN ANALISA APLIKASI**

Bab ini berisi semua proses dalam pengujian dan analisa dari aplikasi yang dibuat.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi simpulan dari seluruh Tugas Akhir yang sedang dikerjakan.

Halaman ini sengaja dikosongkan