

BAB III

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI

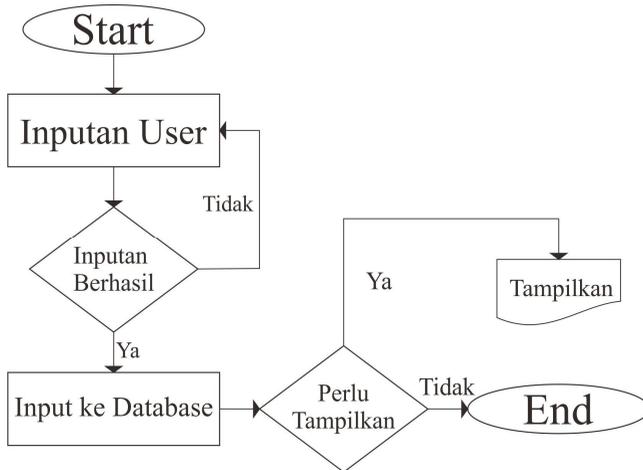
3.1 PERANCANGAN PROGRAM

Program merupakan media yang menerjemahkan suatu kebijakan sosial menjadi pelayanan sosial. Apabila penyusunan program didasarkan pada pemikiran atau logika yang cacat atau tidak lengkap akan menjadi tidak efektif.

Karena itu perlu untuk memperhatikan penyusunan atau perancangan suatu program supaya kebijakan dan pelayanan yang telah disusun menjadi efektif. Perancangan program yang efektif memerlukan pelayanan sosial profesional yang memahami masalah sosial, kebutuhan masyarakat, dan pelayanan sosial yang diharapkan sebelumnya. Dengan demikian, dibutuhkan segala jenis data yang terkait dengan kondisi sebelum dan sesudah pelayanan sehingga dapat dipelajari bagaimana dampak pelayanan terhadap masalah mereka. Efektifitas itu sendiri dipandang secara luas sebagai program sosial dan pelayanan sosial yang berhasil menciptakan perubahan yang positif terhadap kehidupan klien yang diberikan pelayanan. Pendekatan perancangan program yang efektif menekankan pada penyusunan suatu program yang meliputi tahapan-tahapan rancangan untuk memahami permasalahan yang dihadapi oleh klien, untuk mengukur tipe dan kepelikan dari permasalahan tersebut sebelum pelayanan diberikan, untuk menyediakan intervensi yang relevan, untuk mengukur tipe dan kepelikan dari masalah tersebut setelah pelayan diberikan, dan untuk menilai indikator sebagai landasan dalam mencapai manfaat lebih lanjut.

3.1.1 Sistem Flowchart

Perancangan program merupakan suatu langkah untuk membangun kebutuhan sistem presensi yang akan dibangun berkaitan dengan fungsi dan fasilitas.



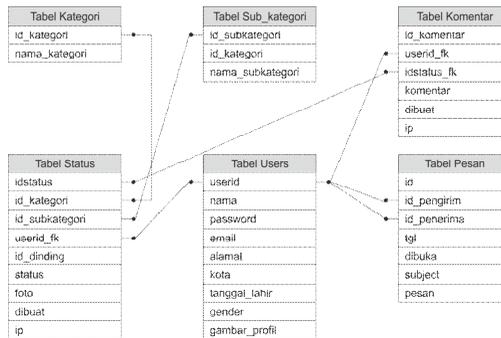
Gambar 3.1 : Flowchat System Program

Gambar diatas merupakan flowchart sistem yang digunakan dalam seluruh pembuatan website penulis, yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

- User secara umum akan melakukan inputan, baik dalam halaman daftar user, update produk jual, dll.
- Jika inputan sesuai dengan syarat yang ditentukan, maka akan disimpan ke dalam database, jika tidak memenuhi syarat, maka akan kembali ke langkah sebelumnya.
- Setelah user menginput ke database ada dua langkah selanjutnya, yakni menampilkan hasil dari database atau tidak perlu menampilkan dari database.

3.1.2 Perancangan Entity Relationship Diagram

Relasi antar Tabel adalah hubungan antara beberapa table yang datanya sangat berhubungan, dengan adanya relasi ini maka data dapat dimanajemen dengan sangat mudah dan tertata. Penggunaan relasi dalam sistem ini dilaksanakan pada saat *coding* PHP membaca dan mengolah data yang ada dalam database. *Coding* PHP mampu melaksanakan korelasi antar table hanya berdasarkan data table yang dibaca dari tiap-tiap table. Berikut ini adalah bentuk relasi yang digunakan.



Gambar 3.2 : Entity Relationship Diagram

Dari relasi database diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Tabel-tabel yang saling berkaitan adalah tabel yang perlu untuk dimuat dalam suatu perintah.
- Fungsi relasi tabel tersebut juga mengelompokkan tabel sesuai dengan data tetapi masih saling terikat, sehingga dapat menghemat kapasitas data di database.

3.1.3 Perancangan Basis Data (Database)

Database adalah kumpulan file-file yang saling berelasi. Relasi tersebut bisa ditunjukkan dengan kunci tiap-tiap file yang ada, satu database menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup. Merancang database

merupakan suatu hal yang sangat penting. Kesulitan utama merancang database adalah bagaimana merancang database sehingga database sesuai dengan keperluan masa kini dan masa yang akan datang. Perancangan model konseptual akan menunjukkan entity dan relasinya berdasarkan proses yang diinginkan Database yang ada dalam aplikasi ini diimplementasikan menggunakan MySQL yog enterprise.

Berikut ini beberapa tabel utama yang diperlukan untuk pembuatan *database* adalah sebagai berikut.

a. Tabel Users

Tabel users digunakan untuk menampung data pribadi user atau pengguna, yang meliputi userid, nama, password, email, alamat, kota, tanggal_lahir, gender dan gambar_profil.

b. Tabel Status

Tabel status digunakan untuk menampung data status semua user, yang meliputi idstatus, id_kategori, id_subkategori, userid_fk, id_dinding, status, foto, dibuat dan ip.

c. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menampung data pilihan kategori, yang meliputi id_kategori dan nama_kategori.

d. Tabel Sub_kategori

Tabel sub_kategori digunakan untuk menampung data pilihan sub kategori, yang meliputi id_subkategori, id_kategori dan nama_subkategori.

e. Tabel Komentar

Tabel komentar digunakan untuk menampung data seluruh komentar user atau pengguna terhadap status user atau pengguna sendiri maupun user atau pengguna lain, yang meliputi `id_komentar`, `userid_fk`, `idstatus_fk`, `komentar`, `dibuat` dan `ip`.

f. Tabel Pesan

Tabel Pesan digunakan untuk menampung data pesan semua user atau pengguna yang ditujukan kepada user atau pengguna lain, yang meliputi `id`, `id_pengirim`, `id_penerima`, `tgl`, `dibuka`, `subject`, `pesan`.

3.2 PEMBUATAN APLIKASI

Pembuatan aplikasi ini memerlukan software text editor, server system, database management, dalam hal ini, penulis memakai macromedia dreamweaver 8 sebagai text editor karena memiliki kelebihan mempermudah option perintah html dan pembeda warna teks sebagai alat untuk mengetahui error script yang telah ditulis, xampp versi 1.7.4 sebagai server system dan SQL Yog Enterprise sebagai managemen database karena proses inputan manual database yang bisa menambah dan membiasakan kemampuan menginputkan perintah database secara manual.

3.2.1 Index.php

Dalam halaman `index.php` akan terdapat form login, jika user ingin login. Serta adanya content yang berisi semua status yang telah diinputkan user lain, yang tampilannya akan sama seperti pada halaman `home.php`, tetapi dengan aktifitas yang terbatas.

3.2.2 Daftar.php

Dalam halaman daftar.php akan memunculkan form daftar user pada area content.

3.2.3 Home.php

Dalam halaman home.php hampir sama tampilan pada content index.php, tetapi terdapat perbedaan, yakni adanya fitur buat status jual, tab kategori, pencarian, pesan pribadi, foto profil beserta opsi, serta dapat mengkommentari status user lain.

3.2.4 Edit.php

Jika user membuka tab pilihan edit profil dengan mengarahkan kursor ke samping foto profil, maka user akan berada dalam halaman edit.php. Dalam halaman edit.php nantinya terdapat form edit profil, user dapat mengganti informasi pribadi user, yang dibatasi dengan tidak bisa mengganti email, serta member id.

3.2.5 Foto_profil.php

Dalam halaman foto_profil.php nantinya akan terdapat fitur ganti foto profil yang memungkinkan user dapat merubah tampilan foto profil.

3.2.6 Profile.php

Dalam halaman profile.php akan terdapat ada dua macam tampilan, jika yang dibuka adalah profil sendiri maka muncul semua status user itu sendiri dan jika yang dibuka adalah profil milik user lain maka muncul semua status user tersebut dan terdapat fitur kirim pesan pribadi kepada user tersebut.

3.2.7 Inbox.php

Dalam halaman inbox.php akan terdapat daftar pesan pribadi user yang telah terkirim maupun pesan yang telah diterima pada area content.