



**UM Surabaya**

**TUGAS AKHIR  
KODE MK : 11033533**

**Judul :**

**Rancang Bangun Jejaring Sosial Alumni Universitas  
Muhammadiyah Surabaya Berbasis Android**

**OLEH :  
Nurrohman  
NIM : 20110335023**

**PRODI D3 TEKNIK KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA  
SURABAYA  
2014**

**RANCANG BANGUN JEJARING SOSIAL ALUMNI  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA  
BERBASIS ANDROID**

**TUGAS AKHIR**

**Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Bidang Komputer Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah**

Oleh :

**NURROHMAN  
NIM: 20110335023**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA  
2014**



## Halaman Persetujuan Pembimbing

Tugas Akhir yang ditulis oleh Nurrohman ini telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk diujikan Tanggal 10 Bulan Agustus Tahun 2014

Dosen Pembimbing	Tanggal	Tanda Tangan
1. Abdul Azis, S.T	.....	.....
2. Khoni Iswantomo, ST	.....	.....

Mengetahui :  
Ketua Program Studi Komputer

Winarno, ST



## Halaman Pengesahan Panitia Ujian

Tugas akhir ini telah diuji dan dinyatakan sah oleh panitia ujian tingkat diploma (DIII) Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Teknik, pada Tanggal 10 Bulan Agustus Tahun 2014

Dosen Penguji	Tanda tangan	Tanggal
Triuli Novianti, ST.,MT	.....	.....
Erie Kresna Andana, S.Kom	.....	.....
Anang Widiantoro, ST	.....	.....

Mengetahui :  
Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Surabaya  
Dekan

Ir. Gunawan, MT

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Nurrohman  
NIM : 20110335023  
Jurusan : D3 Teknik Komputer  
Judul TA :Rancang Bangun Jejaring Sosial Alumni  
Universitas Muhammadiyah Surabaya  
Berbasis Android

Adalah mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya menyatakan dengan sebenarnya bahwa tugas akhir dengan judul diatas adalah hasil karya saya sendiri. Dan apabila dikemudian hari ternyata tugas akhir ini merupakan karya orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi akademik maupun hukum.

Surabaya, 26 September 2014

Yang menyatakan,

(Nurrohman)

## **KATA PENGANTAR**

Bismillahirrahmanirrahim,

Syukur Alhamdulillah penulis ucapkan untuk Alloh SWT, tuhan semesta alam. Karena atas semua rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir D3 Teknik Komputer dengan judul:

### **Rancang Bangun Jejaring Sosial Alumni Universitas Muhammadiyah Surabaya Berbasis Android**

Tentunya tugas akhir ini tidak akan selesai dengan baik tanpa adanya pihak-pihak yang terkait. Oleh karena itu tidak lengkap rasanya jika penulis tidak mengucapkan rasa terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan kekuatan, hidayah, serta taufik kepada penulis.
2. Nabi Muhammad SAW, kekasih alloh yang telah menjadi contoh dan panutan bagi umat sekalian.
3. Keluarga besarku tercinta, ayahku wasiran, ibuku tajem dan semua keluarga-keluargaku baik yang ada di Surabaya maupun di Lampung. Mereka-merakalah yang telah menjadikan semangat, memberikan dukungan moril maupun materil, bimbingan dan kasih sayang serta do'a dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Winarno, S.T., yang telah banyak memberikan saran, bantuan dan ilmu yang sangat bermanfaat.
5. Bapak Khoni Iswantomo, S.T., pembimbing 1 penulis. Terima kasih karena dengan sabar memberi bimbingan setiap saat, memotivasi, menegur dan memberikan segudang ilmu dan pengalaman sehingga Tugas Akhir ini terselesaikan dengan baik.
6. Bapak Abdul Aziz, S.T., pembimbing 2 penulis. Terima kasih atas pengarahan dan kesabaran yang Bapak berikan selama

- bimbingan.
7. Segenap Dosen serta Karyawan Jurusan D3 Teknik Komputer Universitas Muhammadiyah Surabaya.
  8. Semua teman-temanku D3 Teknik komputer “angkatan 2011” yang sama-sama berjuang dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Serta semua pihak dan banyak lainnya yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu di sini.
  9. Kekasihku Mashfiyatul Mufida, kaulah yang menjadi inspirasiku setelah kedua orang tuaku.

Didalam penulisan buku laporan Tugas Akhir D3 Teknik Kompu ini, penulis lebih banyak menyaari bahwa masih banyaknya kekurangan yang harus diperbaiki dan dianalisa. Untuk itu penulis akan membuka diri dalam menerima kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk kesempurnaan dan kelengkapan laporan Tugas Akhir ini dan agar dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap agar laporan Tugas Akhir ini akan menjadi manfa’at bagi semua orang.

Surabaya, Juli 2014

Nurrohman

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

Tidak ada yang tidak mungkin didunia ini, kita dan ridho alloh yang dapat merubahnya.

### **PERSEMBAHAN:**

Tugas Akhir aku persembahkan untuk :

1. Allah swt yang telah memberi Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Keluargaku yang telah mendukung moril dan materil yang tulus dan tak ada batasnya, sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
3. Teman-temanku D3 Teknik Komputer angkatan 2011 kalian menjadi semangatku.
4. Semua pihak yang terlibat dalam penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Saya ucapkan banyak terima kasih.



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	iv
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3 Tujuan Tugas Akhir</b> .....	3
<b>1.4 Manfaat Tugas Akhir</b> .....	4
<b>1.5 Batasan Masalah</b> .....	4
<b>1.6 Metodologi Penelitian</b> .....	5
<b>1.7 Sistematika Penulisan</b> .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	9
<b>2.1 Definisi-definisi aplikasi</b> .....	9
<b>2.1.1 Pengertian Jejaring Sosial (Social Networking)</b> ....	9
<b>2.1.2 Pengertian JQueryMobile</b> .....	10
<b>2.1.3 Pengertian HTML5</b> .....	10
<b>2.1.4 Pengertian Php</b> .....	13

2.1.5 Pengertian Mysql .....	14
2.2 Sistem Operasi Android .....	15
2.2.1 Sejarah Android .....	18
2.2.2 Versi Android .....	22
2.3 Macromedia Dreamweaver 8.0 .....	31
2.3.1 Ruang Kerja Dreamweaver .....	32
2.3.2 Menu Dreamweaver 8 .....	33
2.3.3 Menu Dreamweaver 8 .....	34
2.3.4 Panel Group dreamweaver .....	37
2.3.5 Tag-Tag HTML Dreamweaver 8 .....	38
2.4 AppGeyser .....	39
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	40
3.1 Perencanaan .....	41
3.2 Komponen-komponen sistem .....	42
3.2.1 Perangkat Keras (Hardware) .....	42
3.2.2 Perangkat Lunak (Software) .....	43
3.2.3 Perangkat Sumberdaya Manusia (brainware) ....	43
3.3 Perancangan Sistem .....	44
3.3.1 Perancangan Layout Aplikasi .....	45
3.3.2 Perancangan Entity Relationship Diagram .....	49
3.3.3 Perancangan Basis Data (Database) .....	50
3.4 Pembuatan Aplikasi .....	53
3.4.1 Deklarasi File JQueryMobile .....	54
3.4.2 Struktur Halaman JQuery Mobile .....	55
3.4.3 Pembuatan Header .....	55
3.4.4 Pembuatan Content .....	55

3.4.5 Pembuatan Footer .....	56
3.4.6 Pembuatan Page .....	56
3.4.7 Pembuatan Button .....	57
3.4.8 Pembuatan Halaman Utama .....	57
3.4.9 Pembuatan Halaman Beranda .....	58
3.4.10 Pembuatan Halaman Panel Kanan.....	59
3.4.11 Pembuatan Halaman Panel Kiri .....	60
3.4.12 Pembuatan Halaman Ubah Foto.....	60
3.5 Konversi Aplikasi Menjadi APK .....	61
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA .....</b>	<b>63</b>
4.1 Pengertian .....	63
4.2 Tujuan .....	64
4.3 Tampilan Halaman Utama .....	65
4.4 Tampilan Halaman Beranda .....	66
4.5 Tampilan Slide Kanan .....	67
4.6 Tampilan Halaman Slide Kiri .....	68
4.7 Tampilan Halaman Profile Pengguna .....	69
4.8 Tampilan Halaman Ubah Foto .....	70
4.9 Tampilan Halaman Tentang .....	70
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>71</b>
5.1 Kesimpulan .....	72
5.2 Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## Daftar Gambar

<b>Gambar 2.1. HTC Dream, ponsel Android pertama .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 2.2. logo android versi 1.1 .....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 2.3. Logo Android Cupcake (1.5).....</b>	<b>23</b>
<b>Gambar 2.4. logo android Donut (ver 1.6) .....</b>	<b>24</b>
<b>Gambar 2.5. logo Android Eclair (ver 2.0/2.1) .....</b>	<b>25</b>
<b>Gambar 2.6. logo android Frozen Yogurt (ver 2.2).....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 2.7. Logo Android Gingerbread (ver 2.3) .....</b>	<b>26</b>
<b>Gambar 2.8. Logo Android Honeycomb (ver 3.0/3.1).....</b>	<b>27</b>
<b>Gambar 2.9. Logo Android ICS (ver 4.0) .....</b>	<b>28</b>
<b>gambar 2.10. Logo Android Jelly Bean (ver 4.1).....</b>	<b>29</b>
<b>gambar 2.11. Logo Android Jelly Bean (ver 4.2).....</b>	<b>29</b>
<b>gambar 2.12. Logo Android Jelly Bean (ver 4.3).....</b>	<b>30</b>
<b>gambar 2.13. Logo Android Kitkat (versi 4.4).....</b>	<b>31</b>
<b>gambar 2.14. Tampilan Muka Dreamweaver ver 8 .....</b>	<b>32</b>
<b>gambar 2.15. gambar menu pada Dreamweaver 8.0 .....</b>	<b>34</b>
<b>gambar 2.16. Gambar insert bar .....</b>	<b>35</b>

<b>gambar 2.17. gambar panel group.....</b>	<b>38</b>
<b>gambar 3.1 Diagram flowchart.....</b>	<b>44</b>
<b>gambar 3.2. layout halaman utama .....</b>	<b>46</b>
<b>gambar 3.3. layout halaman beranda.....</b>	<b>47</b>
<b>gambar 3.4. layout panel kanan.....</b>	<b>48</b>
<b>gambar 3.5. layout panel kiri .....</b>	<b>49</b>
<b>gambar 3.6. Entity Relationship Diagram .....</b>	<b>50</b>
<b>gambar 3.7. tabel user .....</b>	<b>51</b>
<b>gambar 3.8. tabel Status .....</b>	<b>52</b>
<b>gambar 3.9. tabel komentar .....</b>	<b>52</b>
<b>gambar 3.10. Tabel Jurusan .....</b>	<b>53</b>
<b>gambar 3.11. Halaman Dreamweaver 8 .....</b>	<b>53</b>
<b>gambar 3.12. Deklarasi CDN JQueryMobile .....</b>	<b>54</b>
<b>gambar 3.13. Deklarasi Lokal JQueryMobile.....</b>	<b>54</b>
<b>gambar 3.14. Struktur Asli JQueryMobile.....</b>	<b>55</b>
<b>gambar 3.15. Halaman Web JQueryMobile .....</b>	<b>56</b>
<b>gambar 3.16. Halaman Utama .....</b>	<b>57</b>

<b>gambar 3.17. Halaman Beranda .....</b>	<b>58</b>
<b>gambar 3.18. Halaman Panel Kanan .....</b>	<b>59</b>
<b>gambar 3.19. Halaman Panel Kiri .....</b>	<b>60</b>
<b>gambar 3.20. Halaman Ubah Foto.....</b>	<b>60</b>
<b>gambar 3.21. Gambar masukan url .....</b>	<b>61</b>
<b>gambar 3.22. dasbord download apk .....</b>	<b>62</b>
<b>gambar 4.1. halaman utama .....</b>	<b>65</b>
<b>gambar 4.2. halaman beranda.....</b>	<b>66</b>
<b>gambar 4.3. halaman panel kanan .....</b>	<b>67</b>
<b>gambar 4.4. halaman panel kiri .....</b>	<b>68</b>
<b>gambar 4.5. Halaman Profile.....</b>	<b>69</b>
<b>gambar 4.6. halaman ubah foto.....</b>	<b>70</b>
<b>gambar 4.7. halaman Tentang .....</b>	<b>70</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.6.</b> tabel user .....	51
<b>Tabel 3.7.</b> tabel Status .....	52
<b>Tabel 3.8.</b> table komentar .....	52
<b>Tabel 3.9.</b> tabel Jurusan .....	53

## DAFTAR PUSTAKA

Farisi, Pajrin (2011). Proyek Membuat Website Jejaring sosial dengan Joomla. Lokomedia. Yogyakarta

Rusli, Ronald (2013). Membuat Aplikasi GPS & Suara Antrian dengan PHP. Lokomedia. Yogyakarta

Prasetyo, Didik. (2005). Solusi Menjadi Web Master Melalui Manajemen Web dengan PHP. PT Elex Media Komputindo. Jakarta

Kadir, Abdul. (2003). Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta

Wikipedia. Jejaring Sosial. <http://id.wikipedia.org>. (diakses jam 22:54 tanggal 22 Maret 2014).

Wikipedia. Situs Web. [http://id.wikipedia.org/wiki/situs\\_web](http://id.wikipedia.org/wiki/situs_web). (diakses jam 23:30 tanggal 22 Maret 2014).

WordPress. Pengertian dan Sejarah Mysql. <http://upyes.wordpress.com/2013/02/06/pengertian-dan-sejarah-mysql>. (diakses jam 21:22 tanggal 24 Maret 2014).

Wikipedia. PHP. <http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>. (diakses jam 20:05 tanggal 25 Maret 2014).

Blogger.membuat web dengan jquery mobile. <http://deddyrusdiansyah.blogspot.com/2012/09/membuat-web-mobile-dengan-jquery-mobile.html>. (diakses jam 16:47 tanggal 14 April 2014)

<http://ibacor.com/blog/pembuatan-aplikasi-android-dengan-html-selain-phonegap> (diakses jam 20:50 tanggal 30 juli 2014)



<http://deagestano.blogspot.com/2010/11/pengertian-form-dalam-dreamweaver.html> (diakses jam 15:43 tanggal 15 juli 2014)

<http://rezagenkdoni.wordpress.com/2011/07/19/ta-web-bab2/>  
(diakses jam 21:44 tanggal 14 juli 2014)

<http://id.wikipedia.org/wiki/HTML5> (diakses jam 13:20 tanggal 11 juli 2014)

[id.wikipedia.org/wiki/Android\\_\(sistem\\_operasi\)](http://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)) (diakses jam 15:22 tanggal 10 juli 2014)

<http://infoteknologimu.blogspot.com/2014/01/jenis-macam-os-android-terbaru.html> (diakses jam 15:30 tanggal 10 juli 2014)