

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Jejaring sosial atau komunitas online merupakan konsep pengembangan yang bisa dimanfaatkan di dalam dunia pendidikan. Selain berguna untuk menjalin hubungan silaturahmi, juga berguna untuk menunjang dalam meningkatkan efektivitas belajar, dengan cara membentuk komunitas berupa kelompok belajar dan diskusi sesuai dengan bidang dan minat bagi orang-orang atau mahasiswa-mahasiswi yang terlibat di dalamnya. Melalui komunitas online seseorang mahasiswa dapat saling berbagi pengalaman dan informasi dengan mahasiswa lain mengenai topik yang sedang dibahas tanpa harus saling berhadapan atau saling mengenal satu sama lain.

Univeristas Muhammadiyah Surabaya merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang berpusat di Surabaya, Jawa Timur. Dalam kiprahnya selama ini, Univeristas Muhammadiyah Surabaya telah banyak membantu mendidik bangsa Indonesia, khususnya di bidang komputer dan teknologi informasi. Diantaranya adalah menyelenggarakan pendidikan kuliah dengan beberapa jenjang pendidikan, yaitu Diploma 3 (D3) dan Strata 1 (S1), serta beberapa bidang keahlian / jurusan, antara lain Teknik Komputer, Teknik Sipil, Teknik Mesin, Teknik Perkapalan, dan Teknik Elektro.

Dari permasalahan sesuai dengan latar belakang masalah tersebut, maka penulis membuat suatu aplikasi jejaring sosial alumni untuk universitas Muhammadiyah Surabaya dengan berbasis android. Mengapa penulis menggunakan android sebagai operating sistemnya? karena android adalah operating sistem yang diterapkan di mobile yang banyak penggunanya.

Kemudian disusul dengan perkembangan Social Media akhir-akhir ini juga turut mendorong pertumbuhan pengguna smartphone. Di tengah hiruk pikuk kesibukan, sekarang ini orang senang berinteraksi dengan teman, kerabat maupun relasi melalui social media maupun instant messaging. Di sinilah yang melatar belakangi penulis menyusun Tugas Akhir dengan judul tersebut.

Disamping itu, saat judul ini dibuat belum adanya aplikasi jejaring sosial dikalangan universitas-universitas yang dikhususkan untuk alumni-alumni. Aplikasi ini memungkinkan semua alumni-alumni dan mahasiswa untuk saling berinteraksi, menulis komentar, mengirim pesan dan me-upload foto. Sekilas aplikasi ini mirip dengan jejaring sosial yang sudah ada, namun aplikasi ini dibuat untuk universitas muhammadiyah surabaya dengan subyek alumni. Akhirnya berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Tugas Akhir D3 Teknik Komputer dengan mengambil judul : ***Rancang Bangun Jejaring Sosial Alumni Universitas Muhammadiyah Surabaya Berbasis Android.***

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang ada dalam implementasi secara garis besar dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana mempermudah mahasiswa dalam berdiskusi via online menggunakan sistem operasi android dengan alumni-alumni universitas muhammadiyah tanpa harus bertemu langsung?
- b. Bagaimana membuat dan memperkenalkan jejaring sosial untuk alumni universitas Muhammadiyah Surabaya berbasis android?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari penulis adalah :

- a) Dengan adanya aplikasi jejaring sosial untuk alumni berbasis android ini diharapkan akan terjadi hubungan silaturahmi kembali antar alumni-alumni universitas muhammadiyah surabaya.
- b) Diharapkan dengan terciptanya aplikasi ini, universitas Muhammadiyah Surabaya mempunyai aplikasi jejaring sosial sendiri.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat yang didapat dari penyusunan Tugas Akhir D3 Teknik Komputer ini adalah :

1. Bagi Mahasiswa dan Alumni

Sebagai sarana diskusi online diluar kampus yang modern dan cepat menggunakan android serta selalu uptodate karena situs ini menggunakan sistem pertemanan. Sebagai ajang silaturahmi kembali untuk alumni-alumni universitas Muhammadiyah Surabaya, antara alumni dengan alumni dan alumni dengan mahasiswa.

2. Bagi Akademik

Dengan adanya aplikasi jejaring sosial untuk alumni berbasis andorid ini, akademik akan terbantu untuk menyebarkan informasi-informasi dan berita dengan cepat kepada mahasiswa-mahasiswa dan alumni yang ingin bersilaturahmi. Serta sebagai bukti bahwa pihak akademik ikut mendukung sistem distribusi informasi melalui dunia maya kususnya jejaring sosial versi android.

1.5 Batasan Masalah

Mempertimbangkan perlunya pembatasan permasalahan agar tidak meluas dan tetap pada sasaran yang diharapkan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan aplikasi ini menggunakan jQuery Mobile (adalah framework berbasis jQuery) dan menggunakan bahasa HTML5, serta didukung dengan pemograman php dan menggunakan database mysql.
- b. Aplikasi yang dibuat adalah Jejaring Sosial Untuk Alumni Universitas Muhammadiyah Surabaya Berbasis Android.

- c. Anggota harus melakukan pendaftaran (register) dan kemudian masuk (login).
- d. Memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar untuk mengupdate status, mengubah dan mengupload foto serta memberikan komentar.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk penyusunan suatu laporan diperlukan data-data yang sesuai dengan pokok permasalahan yang sedang dihadapi. Data dikatakan baik apabila data dapat mewakili keadaan obyek yang sedang diteliti dan untuk mendapatkan data yang baik tersebut diperlukan suatu metode atau cara yang sesuai dengan kebutuhan penelitian, yaitu cara kerja untuk dapat memahami obyek yang menjadi sasaran ilmu yang bersangkutan. Metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data-data adalah sebagai berikut:

a. Studi Literatur

- Mempelajari dasar-dasar pemograman php.
- Mempelajari dasar-dasar pemograman html5 dan jQuery mobile serta mempelajari pengolah bahasa pemograman yaitu penulis menggunakan Adobe Macromedia Dreamweaver versi 8.
- Mempelajari konsep database.
- Mempelajari system operasi android.

b. Metode Observasi

- Mengumpulkan sumber-sumber data yang dapat dijadikan sebagai referensi untuk pembuatan aplikasi tugas akhir ini.

c. Browsing Internet dan buku-buku

- Download artikel-artikel tentang jejaring sosial versi android dan jquery mobile serta yang berhubungan dengan aplikasi ini.
- Menggunakan buku-buku yang terkait untuk menunjang proses pembuatan aplikasi ini.

d. Rancang Bangun Sistem Perangkat Lunak

- Menyiapkan segala informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi ini.

e. Pengujian

- Setelah proses pembuatan aplikasi ini dibuat dan telah selesai, maka selanjutnya adalah tahap pengujian proses kerja aplikasi.

f. Analisa Aplikasi

- Penganalisaan aplikasi ini digunakan untuk menguji aplikasi yang telah dibuat dan memperbaiki jika terdapat beberapa kesalahan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan.

g. Penyusunan Buku

- Penyusunan buku yang akan dijelaskan dalam pembuatan tugas akhir ini

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan permasalahan yang ada dan menjadi topik maka sistematika penulisan buku ini adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan berisi latar belakang, permasalahan, serta metode yang dipilih dalam proses perencanaan dan pembuatan aplikasi jejaring sosial untuk android ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan berisi data-data atau informasi-informasi terkait dari semua pustaka yang digunakan sebagai acuan didalam pengerjaan Tugas Akhir.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

pada Bab ini akan berisi tentang persiapan yang dilakukan sebelum pembuatan program.

BAB IV : PENGUJIAN dan ANALISA

Sedangkan pada Bab ini akan berisi semua proses didalam pengujian dan meng-analisa dari aplikasi yang telah rancang dan dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi simpulan dari seluruh Tugas Akhir yang sedang dikerjakan.