

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Hal ini didukung oleh pernyataan yang diutarakan bahwa komputer digunakan untuk mengelola sumber daya yang luas dari perusahaan-perusahaan yang memandang seluruh dunia sebagai pasar mereka dimana pada eksekutif perusahaan melakukan investasi pada teknologi informasi dengan tujuan mencapai skala ekonomis dan dapat mengembangkan produk yang dapat dijual di seluruh dunia (McLeod, 1998:92).

PT.PANEN LESTARI INTERNUSA adalah perusahaan swasta yang bergerak dibidang retail,dengan banyaknya tenaga kerja dengan divisi yang beragam membuat sistem istirahat yang dilakukan selama ini kurang efektif dan efisien karena dilakukan secara manual. Sehingga banyak menimbulkan kebocoran waktu dan pelanggaran lainnya.Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka system istirahat ini dapat dikomputerisasikan, karena hal ini dapat mendukung kedisiplinan karyawan serta mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya. Maka diberikan suatu solusi dengan merancang dan mengaplikasikan suatu alur kerja sistem istirahat, dan membuat sistem basis data yang akan digunakan dalam aplikasi yang terkomputerisasi, user Interface untuk mengelola basis data tersebut, dan aplikasi absensi dan istirahat yang terkomputerisasi dengan baik antara sistem basis data, user interface, dan user itu sendiri, kecepatan dan ketepatan pengolahan data, dan mengurangi tingkat kesalahan dan kebocoran waktu pada waktu proses pencetakan jam istirahat berlangsung . Dari latar belakang tersebut di atas, maka penulis

berkeinginan untuk menyusun tugas akhir dengan judul: “aplikasi absensi dan istirahat karyawan ”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang di atas, dapat disusun perumusan masalah yang akan dibahas pada tugas akhir ini yaitu :

1. Bagaimana membangun aplikasi absensi dan istirahat karyawan pada PT.Panen lestari internusa
2. Bagaimana membuat hak akses untuk setiap user

1.3 TUJUAN

Tujuan dari diadakannya penelitian, perancangan, dan pembuatan simulasi aplikasi absensi dan istirahat karyawan berbasis nomor id karyawan pada PT.Panen Lestari Internusa dalam menunjang penulisan tugas akhir ini adalah untuk :

1. Untuk membangun aplikasi absensi dan istirahat karyawan pada PT.Panen Lestari Internusa
2. Untuk memudahkan menghitung gaji setiap karyawan
3. Untuk merubah sistem dari yang pada mulanya memakai sistem manual menjadi sistem komputerisasi yang lebih efisien
4. Untuk membuat hak akses pada setiap user

1.4 BATASAN MASALAH

Dalam pengerjaan tugas akhir ,permasalahan diatas dibatasi dengan asumsi sebagai berikut:

1. Aplikasi absensi dan istirahat karyawan menggunakan nomor ID karyawan

2. Aplikasi absensi yang dibangun bersifat local pada jaringan intranet
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MYSQL dengan menggunakan framework LARAVEL

1.5 METODE PENELITIAN

Metodologi yang akan dilakukan untuk tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literature

Pada tahap ini akan dipelajari secara rinci hal-hal berikut:

- (a) mengumpulkan referensi dan literatur mengenai aplikasi absensi Dan cara penggunaannya
 - (b) mempelajari dasar-dasar pemrograman antara lain:php,mysql,html,css dan java script.
2. Perancangan aplikasi absensi dan istirahat karyawan berbasis nomor id karyawan.
 3. Implementasi sistem monitoring waktu ,Evaluasi dan analisa aplikasi
Pada tahap ini yang akan dievaluasi dan dianalisa adalah aplikasi yang telah dibuat apakah sudah bisa berjalan sesuai dengan yang diharapkan.
 4. Penarikan kesimpulan
Selanjutnya akan ditarik kesimpulan dari hasil evaluasi dan analisa yang telah didapatkan.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Buku laporan tugas akhir ini secara keseluruhan tercakup dalam lima bab yang mana rinciannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan permasalahan yang dibuat dalam kegiatan ini meliputi pengertian sistem, xampp, php, mysql dan notepad ++

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan database, desain tampilan antarmuka, sisipan script, algoritma proses, algoritma sistem serta struktur program.

BAB IV PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang hasil pengujian dari sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan isi laporan, saran-saran yang diberikan untuk pengembangan sistem yang lebih baik, serta lampiran dari listing program yang dibuat.

