

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan analisis data dan hasil penelitian sejauh mana peran permainan ular tangga untuk mengembangkan emosi anak usia dini di PPT Permata Bunda Kecamatan Semampir Surabaya, maka kesimpulan hasil penelitian sebagai berikut :

- a. Peran Permainan ular tangga untuk perkembangan emosi anak usia dini di PPT Permata Bunda Kecamatan Semampir Surabaya sangat membantu anak dalam dukungan belajar sehingga permainan ular tangga dijadikan alternatif pembelajaran dan sebuah solusi untuk memfasilitasi anak-anak yang memiliki energi gerak yang berlebih atau sebaliknya sehingga perkembangan emosi anak berkembang sesuai usia dan perkembangannya dalam mengembangkan emosi anak usia dini di PPT Permata Bunda Kecamatan Semampir Surabaya
- b. Perkembangan emosi anak usia dini di PPT Permata Bunda Kecamatan Semampir Surabaya menggunakan permainan ular tangga sangat meningkat sehingga anak mampu menunjukkan emosi sedih dengan mimik cemberut, jika senang anak bertepuk tangan sambil bersorak, dan mampu mengikuti permainan dari awal sampai akhir dengan aktif dan penuh semangat karena di dalam kegiatan belajar mengajar permainan ini menyenangkan sehingga anak tertarik untuk belajar sambil bermain dalam pelaksanaan aktifitas

pembelajaran bermain sambil belajar dengan permainan ular tangga hasilnya terdapat perubahan ke arah yang lebih baik.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti memberikan saran-saran yang sesuai dengan tujuan penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Bagi guru

Guru sebaiknya mengkondisikan anak-anak terlebih dahulu dan menjelaskan aturan permainan dengan lebih jelas lagi, agar permainan ular tangga dapat berjalan lebih lancar. Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan sumber informasi dan dasar evaluasi untuk lebih mengembangkan emosi anak karena pada dasarnya setiap anak sudah memiliki kemampuan dalam perkembangan emosi, namun kemampuan itu harus terus diasah supaya lebih terarah, agar kemampuan itu lebih terarah dan terasah dengan baik diperlukan usaha melalui cara-cara pembelajaran yang baik.

2. Bagi orang tua

Peneliti mengharapkan kepada setiap orang tua untuk selalu memberikan motivasi dan perhatian yang lebih kepada putra putrinya sehingga anak mengalami peningkatan dalam perkembangan belajar dan prestasi belajar di masa sekarang maupun masa yang akan datang.

3. Bagi lembaga pendidikan

Perlu mengoptimalkan pemanfaatan media yang ada di sekolah termasuk media permainan ular tangga. Perkembangan emosi perlu ditingkatkan

sehingga kemampuan anak beraktivitas lebih berkembang untuk menunjang proses belajar mengajar, maka lembaga perlu menyediakan metode yang lebih bervariasi.

5. Bagi peneliti

Diharapkan hasil penelitian ini bisa dijadikan inspirasi dan informasi untuk menghadirkan metode-metode pembelajaran yang lebih baik lagi dalam usah meningkatkan mutu pendidikan. Media permainan ular tangga ini dapat divariasikan dan disesuaikan dengan tema pembelajaran untuk mengembangkan aspek perkembangan anak lainnya.