

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang berjudul *Perilaku Modeling pada Cosplayer* dapat disimpulkan bahwa perilaku modeling pada *cosplayer* merupakan suatu aktifitas peniruan yang dilakukan *cosplayer* yang muncul saat acara *cosplay* maupun dalam kehidupan sehari-hari, yang dihasilkan dari hasil observasi perilaku model dan melibatkan proses kognitif. Aktifitas peniruan yang dilakukan oleh *cosplayer* ini bisa digambarkan dengan peniruan terhadap tokoh yang disukainya mulai dari segi kostum, gerakan, gaya, ekspresi dan tekad.

Terdapat beberapa faktor yang mempengaruhi terbentuknya perilaku modeling adalah faktor ekspektasi hasil, kesamaan tokoh dengan pengamat dan karakteristik perilaku tokoh. Adanya faktor-faktor ini membuat individu cenderung untuk menirukan perilaku dari tokoh yang ditiru. Individu juga berperan penting dalam memutuskan perilaku mana yang akan dimunculkan saat acara *cosplay* maupun dalam kehidupan sehari –hari.

Beberapa penguatan yang didapatkan subjek, antara lain perasaan senang dan puas saat berhasil memerankan tokoh yang disukai, mendapatkan apresiasi, dukungan dan komentar positif dan perasaan nyaman saat bertemu dengan teman-teman yang memiliki hobi yang sama.

Terdapat dampak dari perilaku modeling, yaitu dampak positif dan negatif. Dampak positif dari modeling antara lain dapat meningkatkan kreatifitas,

memotivasi diri dan mendapatkan banyak pengalaman dan teman. Dampak negatif dari modeling adalah terkurasnya tenaga, waktu pikiran dan biaya.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dapat disimpulkan di atas, ada beberapa hal yang dapat dijadikan masukan, antara lain:

1. Bagi *Cosplayer*
 - a. *Cosplayer* hendaknya tetap memperhatikan perilaku yang ditiru dari tokoh dan menggunakannya di saat yang tepat.
 - b. *Cosplayer* hendaknya meniru perilaku dan tekad positif dari tokoh yang ditirunya
2. Bagi penelitian selanjutnya

Peneliti lain diharapkan memperpanjang waktu penelitian agar dapat mendalami suatu kasus dan mendapatkan data yang cukup.