

BAB IV

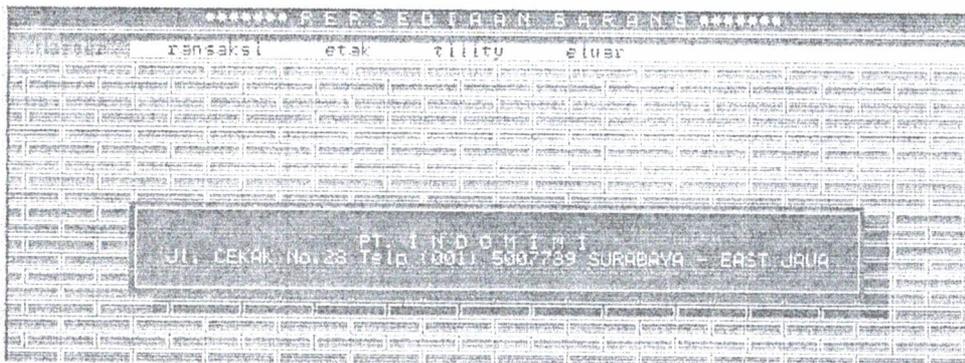
IMPLEMENTASI PROGRAM

4.1 Sistem menu

Sistem menu menggunakan metode sistem menu pull down yaitu sistem menu horizontal yang bila dipilih akan menampilkan menu pop-up. Dengan sistem menu secara pull down akan memudahkan pemakai untuk mengoperasikan program, karena menu utama akan tampak terus dilayar sehingga para pemakai dapat dengan mudah untuk masuk ke sub-sub menu yang diinginkan.

Menu utama

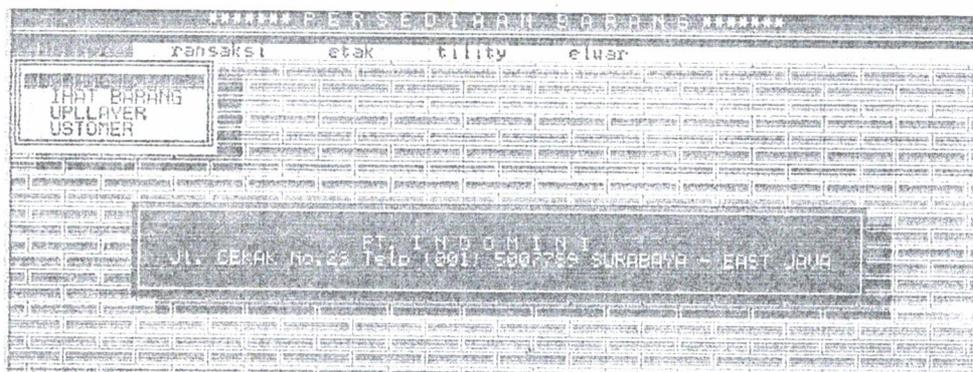
Untuk mengaktifkan menu utama ketikkan utama.exe maka menu utama akan terdiri dari menu master, menu transaksi, menu cetak, menu utility dan menu keluar seperti yang tampak pada gambar 4.1. Untuk memilih menu-menu tersebut gunakan tombol panah kanan atau kiri lalu tekan tombol enter untuk memilih menu yang diinginkan.



Gambar 4.1

4.1.1 Menu Master

Menu ini berfungsi untuk proses maintenance data master dan terdiri dari maintenance data barang, data daftar barang, data suplayer dan data customer seperti yang tampak pada gambar 4.2. Untuk memilih gunakan tombol panah atas dan panah bawah lalu tekan tombol enter untuk memilih pilihan yang diinginkan.



Gambar 4.2

4.1.1.1. Master Barang

Master ini berfungsi untuk pemeliharaan data barang, sedangkan fasilitas yang tersedia adalah proses tambah data barang, lihat data barang, koreksi data barang, hapus data barang, dan keluar dari data barang.

Untuk memilih fasilitas yang tersedia gunakan tombol enter untuk memilih sub menu yang diinginkan seperti yang tampak pada gambar 4.3.

PT. INDOMINI
Jl. CERAK No.20
SURABAYA - EAST JAVA

Tanggal : 18/06/97 Jan :

ENTRY BARANG

Kode Barang :

Jenis Barang : BAHAN BAKU

Nama Barang : BAHAN BAKU

Gambar 4.3

a. Tambah data

pilihan ini digunakan untuk menambah atau mengisi data baru barang. Tahap-tahap pengisian data barang baru sebagai berikut :

- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah ada” maka program akan mengulangi pengisian kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”
Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “ tidak” jika data tidak benar.
- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

b. Lihat Data

Pilihan ini digunakan untuk melihat data barang yang diisikan melalui proses tambah data. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah ada” maka program akan mengulangi pengisian kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”
Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “ tidak” jika data tidak benar.
- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

c. Koreksi Data

Pilihan ini digunakan untuk koreksi data barang, Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”
Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang.
Pilih “tidak” jika data tidak benar.
- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

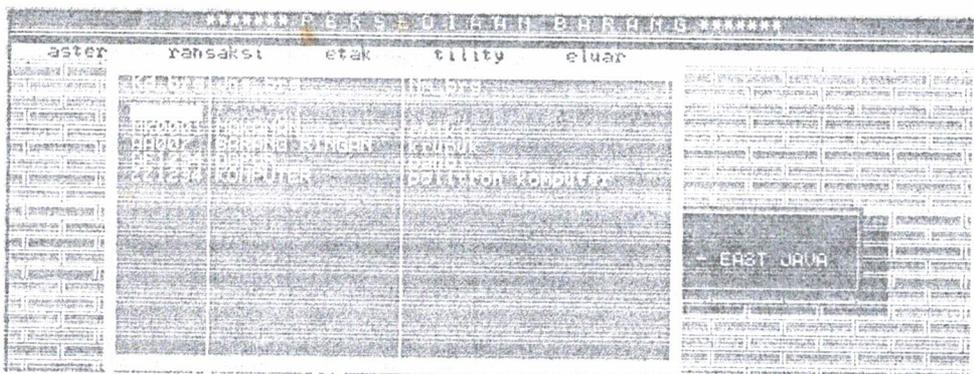
- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

4.1.1.2. Master Lihat Barang

Master ini berfungsi untuk melihat data dari keseluruhan barang yang sudah diisikan beserta dengan kode dan nama barang. Untuk melihat data barang yang ada dapat menggunakan tombol panah atas atau panah bawah seperti yang tampak pada gambar 4.4 dibawah ini



Gambar 4.4

4.1.1.3. Master suplayer

Master ini berfungsi untuk pemeliharaan data suplayer. Fasilitas yang tersedia adalah proses tambah data suplayer, lihat data suplayer, hapus data suplayer, koreksi data suplayer dan keluar dari data suplayer. Untuk memilih pilihan gunakan tombol panah atas atau bawah lalu tekan enter untuk memilih pilihan menu yang diinginkan.

a. Tambah Data

Pilihan ini digunakan untuk menambah atau mengisi data baru suplayer. Tahap-tahap pengisian data baru suplayer:

- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode suplayer barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode suplayer sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”
Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “ tidak” jika data tidak benar.
- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

b. Lihat Data

Pilihan ini digunakan untuk melihat data suplayer yang diisikan melalui proses tambah data. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode suplayer yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode suplayer.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

c. Koreksi Data

Pilihan ini digunakan untuk koreksi data suplayer .Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode suplayer sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode suplayer.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.

Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit

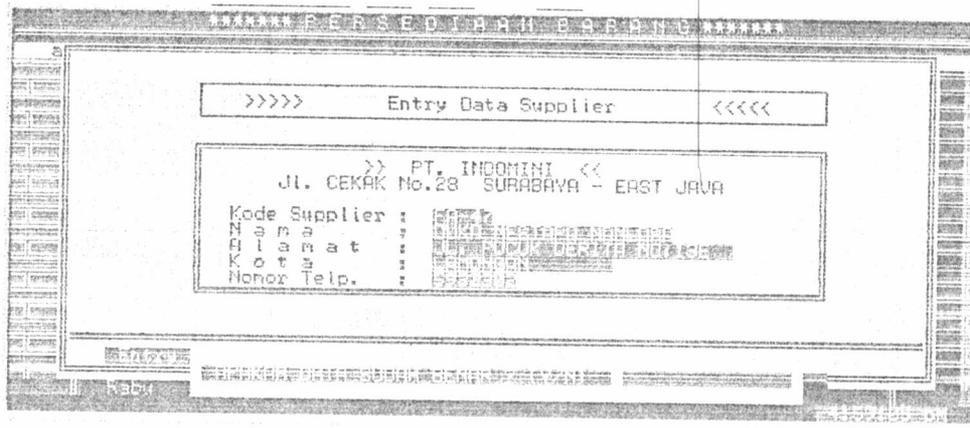
d. Hapus Data

Pilihan ini digunakan untuk menghapus data suplayer. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode suplayer sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode suplayer.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”
Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.
- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode suplayer baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

e. Exit Data

Pilihan ini digunakan untuk keluar dari sub menu bila tahap-tahap diatas telah dilakukan dan kursor akan keluar dari sub menu menuju ke menu Master.



Gambar 4.5

4.1.1.4. Master Customer

Master ini berfungsi untuk pemeliharaan data customer. Fasilitas yang tersedia adalah proses tambah data customer, lihat data customer, hapus data customer dan koreksi data customer. Untuk memilih gunakan tombol panah atas dan panah bawah lalu tekan tombol enter untuk memilih pilihan yang diinginkan.

a. Tambah data

pilihan ini digunakan untuk menambah atau mengisi data baru barang. Tahap-tahap pengisian data barang baru sebagai berikut :

- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah ada” maka program akan mengulangi pengisian kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

b. Lihat Data

Pilihan ini digunakan untuk melihat data barang yang diisikan melalui proses tambah data. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- Isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah ada” maka program akan mengulangi pengisian kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

c. Koreksi Data

Pilihan ini digunakan untuk koreksi data barang. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode barang sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode barang.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode barang baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

d. Hapus Data

Pilihan ini digunakan untuk menghapus data suplayer. Tahap-tahap yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :

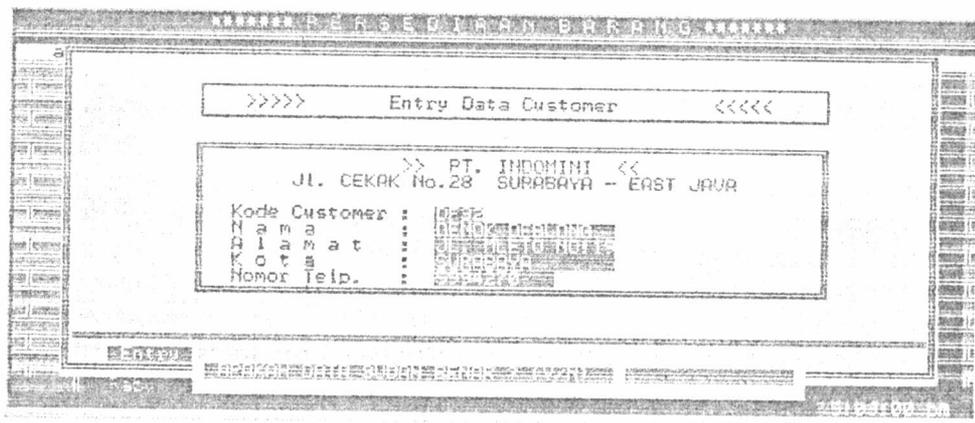
- isikan kode barang baru untuk memulai penambahan data baru. Bila kode barang yang diisikan sudah ada maka ditampilkan pesan bahwa “ kode suplayer sudah dikoreksi” maka program akan mengulangi koreksi kode suplayer.
- Setelah proses pengisian data barang selesai maka akan ditampilkan pesan “apakah data sudah benar”

Jawab “ya” bila data benar dan langsung disimpan pada record barang. Pilih “tidak” jika data tidak benar.

- Setelah memilih jawaban tersebut maka kursor akan kembali ke posisi pengisian kode suplayer baru untuk memasukkan data yang lain.
- Untuk mengakhiri data tekan tombol panah bawah dan pilih exit.

e. Exit Data

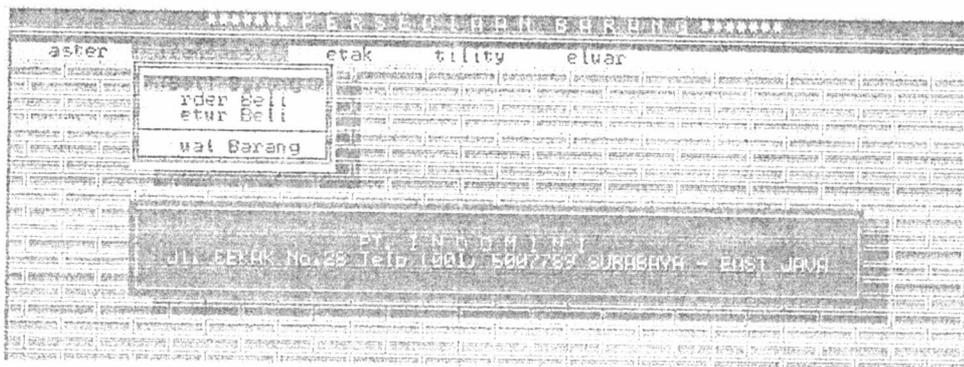
Pilihan ini digunakan untuk keluar dari sub menu bila tahap-tahap diatas telah dilakukan dan kursor akan keluar dari sub menu menuju ke menu Master.



Gambar 4.6

4.1.2 Menu Transaksi

Menu ini berfungsi untuk proses pemeliharaan data-data transaksi yang terdiri dari transaksi penjualan, pembelian, pemesanan dan pengembalian. Untuk memilih menu yang tersedia gunakan tombol panah atas dan panah bawah lalu tekan enter untuk memilih menu yang diinginkan. Seperti yang tampak pada gambar 4.7 dibawah ini.



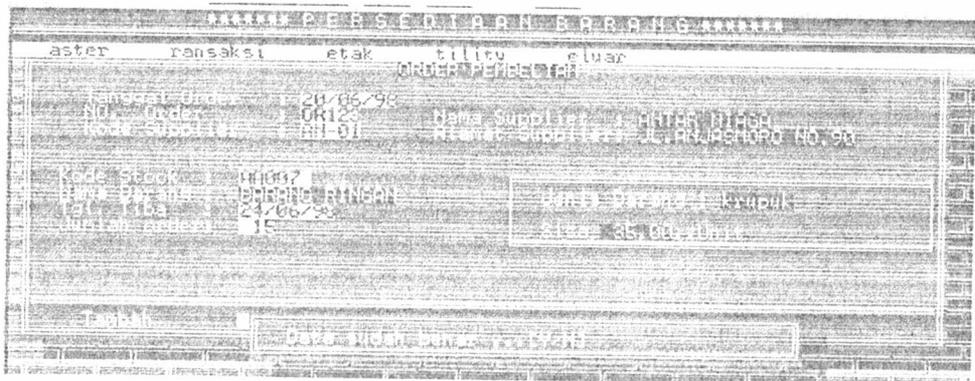
Gambar 4.7.

4.1.2.2. Menu Transaksi Pembelian

Didalam menu ini dibagi lagi menjadi dua yaitu sub menu pembelian perkode dan sub menu pembelian per tanggal. Untuk memilih pilihan yang tersedia gunakan tombol panah atas dan panah bawah lalu tekan enter untuk memilih menu yang diinginkan. Seperti yang tampak pada gambar 4.8

4.1.2.3. Menu Transaksi Pemesanan (order)

Pilihan menu ini digunakan untuk pesan barang. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini. (4,10)



Gambar 4.10.

4.1.2.4. Menu Transaksi Pengembalian (return)

Pilihan menu ini digunakan untuk mengembalikan barang yang rusak. Agar diketahui berapa jumlah barang yang di return. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini (gambar 4.11)

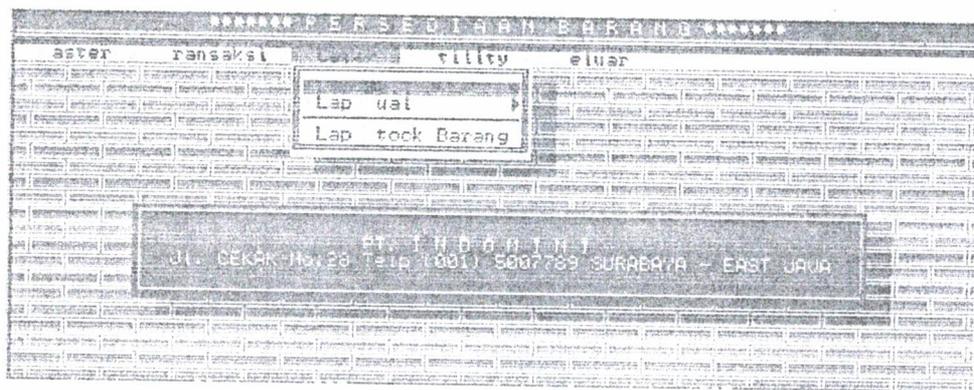


Gambar 4.11.

4.1.3. Menu Cetak

Menu ini digunakan untuk mencetak laporan-laporan yang merupakan hasil proses dari transaksi yang terjadi sehingga mempengaruhi file master barang. Didalam menu ini dibagi menjadi beberapa sub menu yaitu :

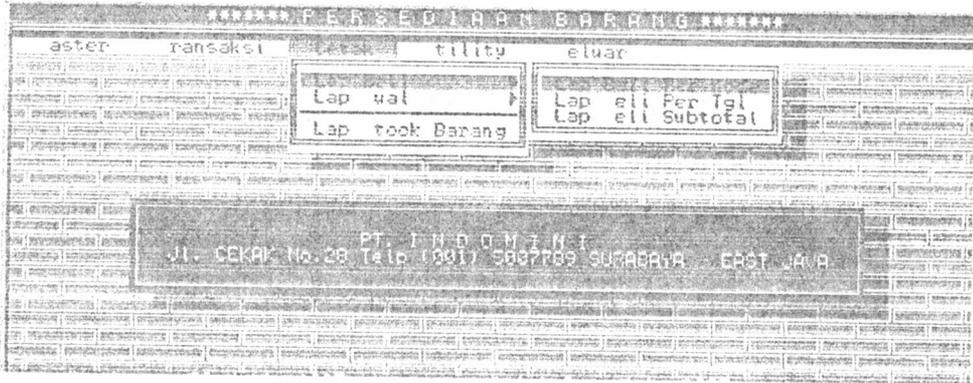
Seperti tampak pada gambar 4.12.



Gambar 4.12.

4.1.3.1. Menu cetak Laporan Pembelian

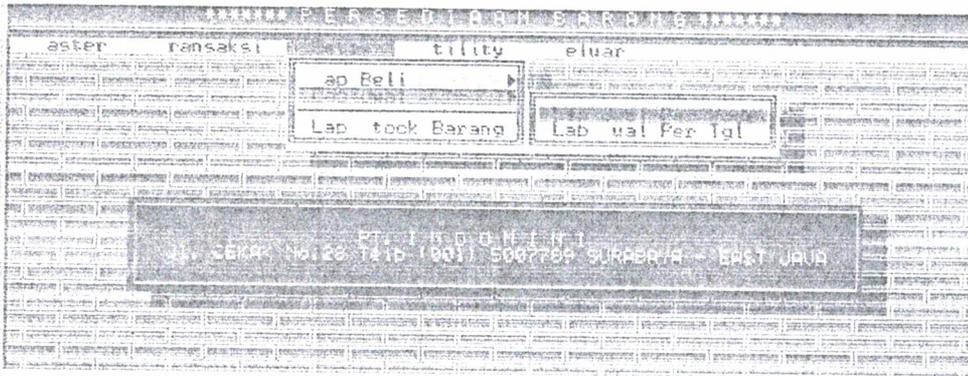
Didalam menu ini telah dilaporkan semua pembelian barang atau barang apa saja yang telah masuk dalam stock. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13

4.1.3.2. Menu cetak Laporan penjualan

Didalam menu ini telah dilaporkan semua penjualan barang atau barang apa saja yang telah terjual, Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4.14.

4.1.4. Menu Utility

Menu ini digunakan untuk membantu proses atau jalan nya sistem program diantaranya adalah :

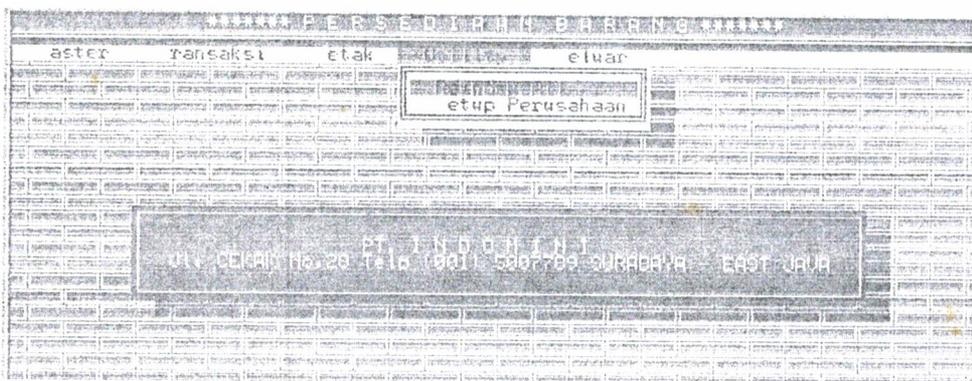
(gambar 4.16)

- Reindex

Digunakan untuk mengindex semua database

- Set-up

Digunakan untuk membuat atau mengganti set-up perusahaan.



Gambar 4.16.

4.1.5. Menu exit

Didalam menu ini terdapat dua sub menu yaitu : (gambar 4.17)

- Exit for dos

Digunakan untuk keluar dari foxpro menuju dos

- Exit for foxpro

4.2. Deskripsi Program

Menu Utama

Nama program : Menu.exe

File aktif : Barang.dbf,supplier.dbf,custo.dbf

Fungsi : Sebagai menu utama untuk melihat sub menu yang ada dalam program

Listing Program : Lihat lampiran 1

4.2.1. Menu Master Barang

Nama Program : Barang.prg

File aktif : Barang.dbf

Fungsi : Sebagai menu barang untuk menambah atau menginputkan nama barang beserta kode

Listing Program : Lihat lampiran 2

4.2.2. Menu Master Lihat Barang

Nama program : Lbar.prg

File aktif : --

Fungsi : Untuk melihat daftar barang yang ada

Listing Program : Lihat Lampiran 3

4.2.3. Menu Master Customer

Nama program : Custo.prg
File aktif : Customer.dbf ,barang.dbf
Fungsi : Untuk menginputkan nama customer beserta kodenya
Listing Program : Lihat Lampiran 4

4.2.4. Menu Master Suplayer

Nama program : Suplay.prg
File aktif : suplayer.dbf,barang.dbf
Fungsi : Untuk menginputkan nama suplayer beserta kodenya
Listing Program : Lihat Lampiran 5

4.2.5. Menu Transaksi Pembelian

Nama program : Tr_beli.prg
File aktif : Barang.dbf,suplayer.dbf
Fungsi : Untuk menginputkan pembelian barang kepada suplayer
menurut kode barangnya
Listing Program : Lihat Lampiran 6

4.2.6. Menu Transaksi Pemesanan (order)

Nama program : Tr_order.prg
File aktif : Barang.dbf,suplayer.dbf
Fungsi : Untuk menginputkan pemesanan barang kepada suplayer

menurut kode barangnya

Listing Program : Lihat Lampiran 7

4.2.7. Menu Transaksi Pengembalian (return)

Nama program : Tr_retur.prg

File aktif : Barang.dbf

Fungsi : Untuk menginputkan pengembalian barang kepada suplayer
menurut kode barangnya

Listing Program : Lihat Lampiran 8

4.2.8. Menu Transaksi Penjualan

Nama program : Tr_B02.prg

File aktif : Barang.dbf,customer.dbf

Fungsi : Untuk menginputkan pengembalian barang kepada suplayer
menurut kode

4.2.9. Menu Cetak Laporan Pembelian

Nama Program : Lap_Lb1.prg

File aktif : Barang.dbf,beli.dbf

Fungsi : Untuk melihat laporan pembelian barang

Listing program : Lihat lampiran 10

4.2.9.1. Sub Menu Cetak Laporan Pembelian Perkode

Nama Program : Lap_Lb1.prg
File aktif : Barang.dbf, jual.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan pembelian barang perkode
Listing program : Lihat lampiran 11

4.2.9.2. Sub Menu Cetak Laporan Pembelian Pertanggal

Nama Program : Lap_Lb2.prg
File aktif : Barang.dbf, beli.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan pembelian barang pertanggal
Listing program : Lihat lampiran 12

4.2.9.3. Sub Menu Cetak Laporan Pembelian Subtotal

Nama Program : Lap_Lb3.prg
File aktif : Barang.dbf, beli.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan pembelian barang secara total yaitu
pertanggal dan perkode
Listing program : Lihat lampiran 13

4.2.10. Menu Cetak Laporan Penjualan

Nama Program : Lap_Jual.prg
File aktif : Barang.dbf,jual.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan penjualan barang
Listing program : Lihat lampiran 14

4.2.10.1. Sub Menu Cetak Laporan Penjualan Perkode

Nama Program : Lap_J11.prg
File aktif : Barang.dbf,jual.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan penjualan barang perkode
Listing program : Lihat lampiran 15

4.2.10.2. Sub Menu Cetak Laporan Penjualan Pertanggal

Nama Program : Lap_J12.prg
File aktif : Barang.dbf,Jual.dbf
Fungsi : Untuk melihat laporan penjualan barang pertanggal
Listing program : Lihat lampiran 16

4.2.11. Menu Utility Setup

Nama Program : Set up.prg
File aktif : --
Fungsi : Untuk melihat set up perusahaan
Listing program : Lihat lampiran 17

4.2.12. Menu Utility Reindex

Nama Program :urut.prg
File aktif : --
Fungsi : Untuk mengurutkan index databasanya
Listing program : Lihat lampiran 18

4.2.13. Menu Exit for Dos

Nama program : Bayur.prg
File aktif : -
Fungsi : Untuk keluar dari program menuju dos prompt
Listing program : Lihat lampiran 19

4.2.14. Menu Exit for Foxpro

Nama program : Keluar.prg

File aktif : -

Fungsi : Untuk keluar dari program menuju ke dot prompt foxpro

Listing program : Lihat lampiran 20