

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dalam aktifitas usaha persewaan mobil , banyak pelaksanaan operasionalnya masih sangat lambat dan kurang teliti terutama proses transaksi penyewaannya . Para karyawan kesulitan dalam menjalankan proses sewa - menyewa mobil karena masih menggunakan cara manual yaitu cara pencatatan transaksi dengan ditulis dan dicatat biasa didalam buku . Cara tersebut sangat riskan karena bila buku - buku tersebut hilang atau rusak , maka proses usaha akan terhambat karena harus mencari buku tersebut .atau salinannya . Untuk mengatasi hal tersebut penulis mencoba membuat program persewaan mobil yang bisa berguna untuk menyelesaikan masalah tersebut

1.2 PERMASALAHAN

Dalam menjalankan aktivitas kegiatan proses sewa - menyewa mobil , biasanya para karyawan menjalankan proses tersebut secara manual artiya segala bentuk proses tersebut baik proses penulisan nama penyewa , penulisan transaksi , penulisan pembayaran , penulisan mobil ditulis dalam sebuah buku . Penulisan atau pencatatan seperti ini sangat

riskan karena bila buku pencatatan tersebut hilang , rusak atau tulisannya sudah kabur maka data dari proses tersebut akan hilang sehingga menimbulkan suatu masalah yang dapat menghambat aktifitas proses sewa - menyewa mobil . Maka dengan bantuan perangkat lunak ini diharapkan bisa mengatasi masalah tersebut

1.3 TUJUAN

Merancang dan membuat perangkat lunak program Persewaan mobil agar dapat mempermudah pemilik maupun karyawan dalam menjalankan usahanya terutama dalam proses penyewaan mobil.

1.4 RELEVANSI

Dengan penggunaan media komputer dalam proses transaksi , maka akan memperoleh kelebihan antara lain :

- ◇ Mempercepat proses operasional transaksi
- ◇ Tidak membutuhkan biaya yang tinggi
- ◇ Meningkatkan efesiensi kerja perusahaan

1.5 BATASAN MASALAH

Dalam skripsi ini hanya membahas software untuk proses transaksi persewaan mobil . Untuk fasilitas proses laporan perhitungan rugi-laba , neraca

dsb termasuk dalam sistem informasi akuntansi yang tidak dibahas dalam skripsi yang saya buat ini

1.6 METODOLOGI

Langkah - langkah untuk pembuatan tugas akhir (Skripsi) ini antara lain

- Studi literatur dan pengumpulan data-data yang di perlukan dari berbagai sumber dan buku serta referensi .
- Menganalisa data yang di peroleh atau dibutuhkan .
- Merumuskan perangkat lunak yang akan dibuat
- Ujicoba program
- Membuat program

1.7 SISTEMATIKA PEMBAHASAN

Untuk mempermudah pembahasan dan pengerjaan skripsi ini , maka penulis membagi laporan ini menjadi bab -bab yang tercantum dibawah ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Membahas latar belakang , permasalahan , tujuan , batasan masalah , metodologi dan sistematika pembahasan .

BAB II : DASAR TEORI

Berisi dasar - dasar teori yang mendukung perancangan dan pembuatan perangkat lunak program persewaan mobil

BAB III : PERANCANGAN PROGRAM PERSEWAAN MOBIL

Membahas pengolahan dari perancangan seluruh data yang dipakai untuk pembuatan perangkat lunak persewaan mobil.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Menampilkan hasil tampilan program pada layar monitor dan cara pengoperasiannya program

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari seluruh pembahasan dalam skripsi ini dan saran - saran