

BAB III

METODE PERANCANGAN

3.1. Proses Perancangan

3.1.1. Definisi Proses Perancangan

Menurut William A. Shrode (1974), Perencanaan sebagai padanan kata asing “*planning*”, dapat diartikan sebagai suatu sarana untuk mentransformasikan persepsi-persepsi mengenai kondisi-kondisi lingkungan ke dalam rencana yang berarti dan dapat dilaksanakan dengan teratur. Sedangkan perancangan adalah usulan pokok yang mengubah sesuatu yang sudah ada menjadi sesuatu yang lebih baik, melalui tiga proses: mengidentifikasi masalah-masalah, mengidentifikasi metoda untuk pemecahan masalah, dan pelaksanaan pemecahan masalah. Dengan kata lain adalah pemograman, penyusunan rancangan, dan pelaksanaan rancangan (Wade, 1997). Pada tahap perancangan suatu desain arsitektur terbagi dengan tahapan sebagai berikut:

3.2. Metode Rasional

1. Pengumpulan Informasi dan Analisa Data

Pengumpulan informasi dan analisa data adalah meliputi tentang latar belakang objek rancangan sejarah hingga fakta permasalahan yang terjadi objek rancangan, sehingga muncul sebuah rumusan masalah yang menjadi sebuah rangkuman segala macam masalah arsitektural pada rancangan.

2. Fakta Permasalahan

Dimana seorang perencana harus menganalisa dan mempelajari fakta permasalahan yang terjadi saat ini pada objek rancangan.

3. Rumusan Masalah

Yaitu proses untuk memastikan permasalahan yang akan di angkat dalam proses merancang, untuk dicari jalan keluarnya dengan hasil rancangan.

4. Tujuan

Yaitu sebuah tujuan dari rancangan tersebut.

5. Analisa

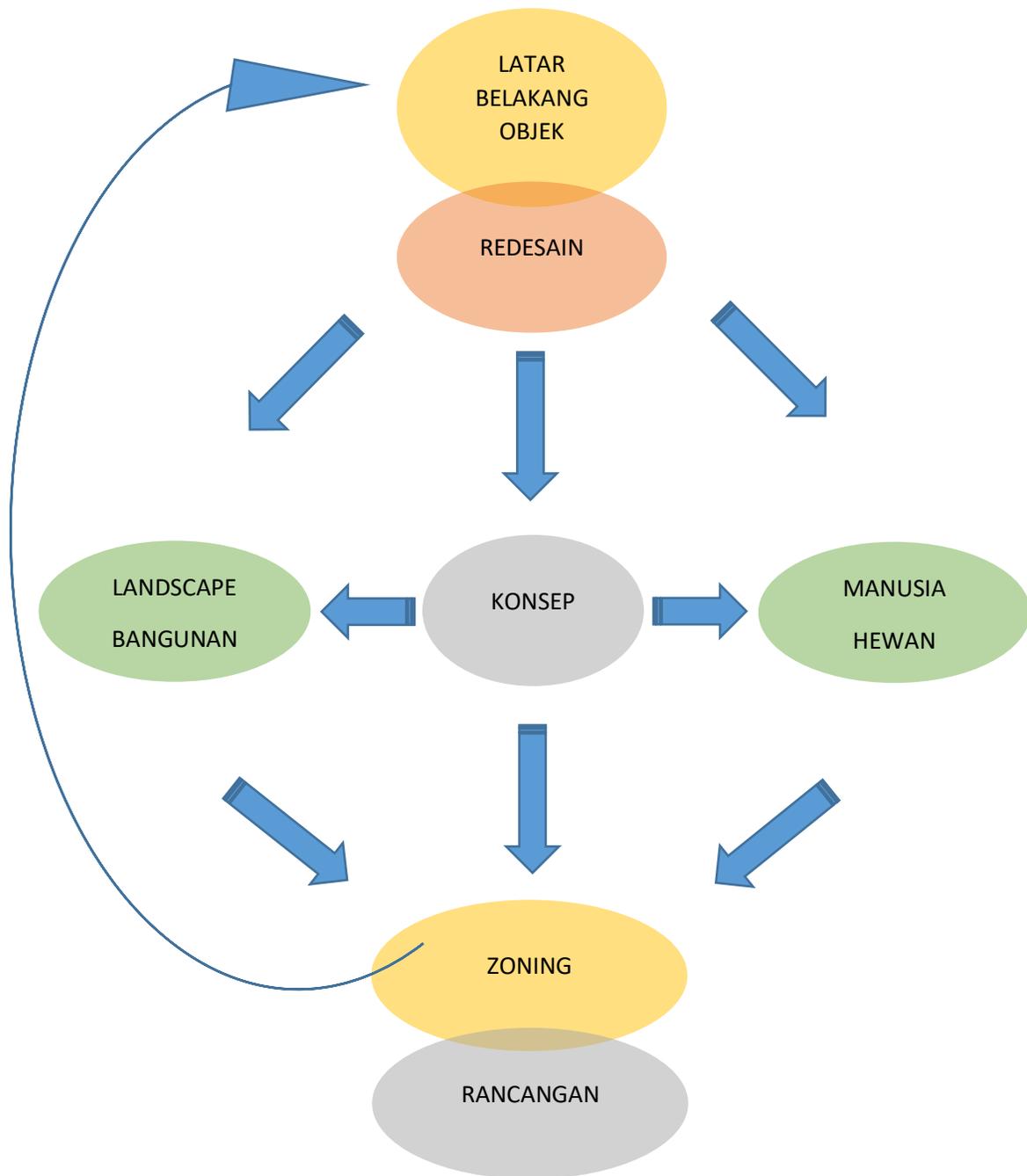
Proses menganalisa segalamacam faktor pada objek rancangan, meliputi analisa iklim, sirkulasi, pergerakan manusia, dll.

6. Konsep

Konsep adalah sebuah output dari semua proses di atas, seorang perancang mulai menyusun sebuah konsep berupa arsitektural meliputi sirkulasi, massa, bentuk, dll.

7. Perancangan

Sebuah hasil akhir final dari semua aspek di atas, seorang perancang mulai menggambar sebuah gambar kerja,3d,dll dan sekaligus jawaban dari semua permasalahan arsitektural yang terjadi pada objek rancangan.



Bagan 3. 1 Proses Perancangan