

**TUGAS AKHIR
KODE MK : 11033532**



UMSurabaya

JUDUL

**RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF
SALE BERBASIS JAVA PADA TOKO
BAROKAH**

**MUHAMMAD HUDAN DARDIRI
20110335019**

Dosen Pembimbing

Abdul Aziz, S.T

**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK KOMPUTER
FALKUTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2015**

TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS JAVA PADA TOKO BAROKAH



Oleh :

Muhammad Hudan Dardiri

2011.0335.019

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS D3 TEKNIK KOMPUTER
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2015**




**RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALES
BERBASIS JAVA PADA TOKO BAROKAH**

TUGAS AKHIR



**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Ahli Madya Teknik**



**Muhammad Hudan Dardiri
20110335019**



**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2015**



PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Hudan Dardiri

NIM : 20110335019

Program Studi : D3 Teknik Komputer

Fakultas : Teknik

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi saya ini hasil jiplakan maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai peraturan yang berlaku.

Surabaya,
Yang membuat pernyataan

Muhammad Hudan Dardiri



Halaman Persetujuan Pembimbing

Tugas Akhir yang ditulis oleh Agung Triawan ini telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk diujikan tanggal 22 Februari 2015

Dosen Pembimbing

Tanggal

Tanda Tangan

1. Abdul Azis,S.T

.....

2. Triuli Novianti ,S.T, M.T

.....

Mengetahui :
Ketua Program Studi D3 Teknik Komputer

Winarno ,ST



Halaman Pengesahan Panitia Ujian

Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan sah oleh panitia ujian tingkat ahli madya (D3) Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana teknik, pada tanggal 22 Februari 2015

Dosen Penguji

tanda tangan

Tanggal

1. Triuli Novianti ,S.T, M.T
2. Winarno ,ST.
3. Abdul Azis,S.T

Mengetahui:
Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surabaya
Dekan

Ir. Gunawan, ,MT

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, atas berkat rahmat dan hidayah-nya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir yang berjudul “**Rancang Bangun Aplikasi Point of Sale Berbasis Java Pada Toko Barokah**”.

Proyek ini merupakan salah satu dalam rangka persyaratan untuk memperoleh gelar ahli madya pada program studi D3 Komputer Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya.

Selama mengerjakan penelitian sampai tersusunnya Tugas Akhir ini, banyak bantuan moril maupun materiil yang telah penulis peroleh dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu dengan kerendahan hati dan penghargaan yang setulus-tulusnya penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah, anugrah yang luar biasa serta iman yang membuat penulis tetap istiqomah di jalan ini. Nabi Muhammad SAW sebagai teladan yang telah membawa cahaya terang yang membawa kita semua menuju jalan yang di ridhoinya.
2. Ayah dan Ibu tercinta serta kakak-kakak ku tersayang yang telah memberikan dukungan doa, motivasi, materiil, kasih sayang, pengorbanan dan segala-galanya yang tidak akan pernah dapat terukur nilainya.
3. Ir Gunawan Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surabaya.
4. Winarno, ST. Selaku Kaprodi Teknik Komputer Universitas Muhammadiyah Surabaya.
5. Anang Widiyanto, ST Selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan dan bimbingan kepada penulis sehingga terselesaikan proyek tugas akhir.
6. Abdul Aziz, ST Selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan dan bimbingan kepada penulis sehingga terselesaikan proyek tugas akhir.

7. Seluruh Dosen Teknik Komputer Universitas Muhammadiyah Surabaya, terima kasih atas semua ilmu yang telah diajarkan.
8. Seluruh teman-teman teknik komputer angkatan 2011, terima kasih atas semangatnya, terima kasih atas kebersamaan kita selama ini.

Surabaya , Februari 2015

Penyusun

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalahan	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Metode Penulisan	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pengertian POS.....	5
2.1.1 Cara Kerja POS.....	5
2.2 Pengertian Java	6
2.2.1 Kelebihan Java.....	6
2.2.2 Kekurangan dari Java.....	7
2.3 NetBeans IDE.....	7
2.4 Pengertian Basic Data	8
2.5 Pengertian MySQL.....	9
2.6 Xampp	10
2.7 IReport	10

BAB III. PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ALAT

3.1 Deskripsi Umum Sistem Rancang Bangun Aplikasi Point of Sale Berbasis Java pada Toko Barokah	11
3.1.1 Flowchart Diagram.....	12
3.2 Use Case Diagram	13
3.3 Squence Diagram.....	
3.3.1 Sequence Diagram Log In Password	15
3.3.2 Sequence Diagram Mengelola Transaksi.....	16
3.3.3 Sequence Diagram Melakukan Transaksi.....	17
3.3.4 Sequence Diagram Mengelola Stock Barang.....	17
3.4 Perancang Database	
3.4.1 Tabel Relasi.....	18
3.4.2 Struktur Tabel.....	19
3.5 Perancangan Design Antar Muka.....	
3.5.1 Rancangan Login Admin.....	22
3.5.2 Rancangan Menu Utama Admin.....	23
3.5.3 Rancangan Input Penjualan.....	24
3.5.4 Rancangan Input Stok Barang.....	24

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Spesifikasi Software dan Hardware	
4.1.1 Pengembangan.....	25
4.1.2 Implementasi Pengguna.....	26
4.2 Implementasi Rancangan Tampilan.....	26

BAB V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan	33
5.2 Saran	33

DAFTAR PUSTAKA	35
-----------------------------	----

LAMPIRAN

Surat Pendukung	A
Daftar Riwayat Hidup.....	B

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol Java.....	6
Gambar 2.2	Tampilan NetBeans.....	7
Gambar 2.3	Simbol MySQL.....	9
Gambar 3.1	Deskripsi Umum Sistem Rancang Bangun Aplikasi Point of Sale Berbasis Java pad Toko Barokah.....	10
Gambar 3.2	Flowchart Diagram.....	12
Gambar 3.3	Use Case Diagram Aplikasi Penjualan.....	13
Gambar 3.4	Sequence Diagram Login Password.....	16
Gambar 3.5	Sequence Diagram Mengelola Transaksi.....	16
Gambar 3.6	Sequence Diagram Melakukan Transaksi.....	17
Gambar 3.7	Sequence Diagram Mengelola Stok Barang.....	18
Gambar 3.8	Design Relasi Database.....	19
Gambar 3.9	Login Admin.....	23
Gambar 3.10	Menu Utama Admin.....	23
Gambar 3.11	Rancangan Input Penjualan.....	24
Gambar 3.12	Rancangan In put Barang.....	25
Gambar 4.1	Tampilan Login.....	27
Gambar 4.2	Tampilan Menu Utama.....	27
Gambar 4.3	Tampilan Menu Penjualan.....	28
Gambar 4.4	Tampilan Pencarian Barang.....	29
Gambar 4.5	Tampilan Menu Pembayaran.....	30
Gambar 4.6	Tampilan Hasil Penjualan.....	30
Gambar 4.7	Tampilan Input Barang.....	31
Gambar 4.8	Tampilan Hasil Input Stok Ba	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Use Case Diagram Aplikasi Penjualan POS	13
Tabel 3.2	Tabel Use Case Login.....	14
Tabel 3.3	Tabel Use Case Mengelola Transaksi.....	14
Tabel 3.4	Tabel Use Case Mengelola Transaksi	14
Tabel 3.5	Tabel Use Case Mengelola Stok Barang	15
Tabel 3.6	Barang	19
Tabel 3.7	Login	20
Tabel 3.8	Pelanggan	20
Tabel 3.9	Pembelian	21
Tabel 3.10	Pembelianbrg	21
Tabel 3.11	Penjualan	21
Tabel 3.12	Penjualanbrg	22

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN

<i>Script Code</i>	A-1
Surat Pendukung	B-1
Daftar Riwayat Hidup	C-1

DAFTAR PUSTAKA

1. Kadir, Abdul 2009, Dasar Perancangan & Implementasi Database Relasional, Andi Offset, Yogyakarta.
2. Wahana Komputer 2010, PostgreSQL Server 2008 Express, Andi Offset, Yogyakarta.
3. Wahana Komputer 2010, Membuat Aplikasi Client Server dengan Netbeans, Andi Offset, Yogyakarta.