

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Studi Kasus Penggunaan Media *Vegetable Puzzle* Terhadap Kemampuan Pemilihan Konsumsi Makanan Sayur Pada Anak Usia Pra Sekolah di TK PKK Kalijudan Surabaya”.

5.1 Kesimpulan

1. Sebelum dilakukan permainan dengan menggunakan media *vegetable puzzle* kemampuan peningkatan konsumsi sayur menunjukkan rata-rata anak mengkonsumsi makanan sayur jarang/cukup sebanyak 3 anak (60%), kurang mengkonsumsi sayur 1 anak (20%) dan baik/suka mengkonsumsi sayur 1 anak (20%).
2. Respon saat pelaksanaan permainan *vegetable puzzle* anak-anak sangat antusias dan mengikuti proses permainan sampai selesai namun ada satu anak yang tidak mengikuti proses permainan sampai selesai dikarenakan bosan dengan permainan *vegetable puzzle*.
3. Sesudah dilakukan permainan *vegetable puzzle* penilaian pada anak di lembar checklist anak yang berisi pertanyaan. Hasil menunjukkan bahwa rata-rata anak baik sebanyak 4 anak (80%) dari 5 responden dan hanya 1 anak (20%) yang kurang baik dalam mengikuti permainan *vegetable puzzle*.

5.2 Saran

1. Bagi Pengajar / Keluarga

Bagi para pengajar / keluarga diharapkan menggunakan media *vegetable puzzle* pada anak usia pra sekolah yang edukatif untuk meningkatkan proses pembelajaran.

2. Bagi Anak Usia Pra Sekolah

Menambahkan pengetahuan anak usia pra sekolah tentang nama-nama sayur beserta manfaatnya yang dengan menggunakan media *vegetable puzzle* yang dimainkan kepada anak usia pra sekolah.

3. Bagi Ilmu Keperawatan

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan edukasi dengan memodifikasi berbagai media bentuk pembelajaran yang efektif.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat mengembangkan penelitian ini lebih lanjut dengan memperbanyak sampel dan menambahkan inovasi tentang media *vegetable puzzle*.

