BABIV

PENGUJIAN SISTEM

Setelah melalui proses desain dan perancangan system, maka pada bab ini penulis akan melanjutkan pada pengujian system, yang mana pengujian akan dilakukan secara menyeluruh dengan tujuan agar dapat diketahui sampai seberapa program dapat berjalan dengan baik.

4.1 Halaman Loading

Halaman loading ini adalah halaman yang paling awal akan muncul pada saat program di Runing.



Gambar 4.28 tampilan halaman loading

4.2 Login

Setetah melewati proses loading di atas, program akan masuk pada halaman login, pada halaman login ini user diwajibkan unuk mengisi textbox yang ada dengan benar sesuai yang telah di tentutakan, jika user belum Benar maka user harus meghubungi admin untuk meminta Username dan password.



Gambar 4.29 halaman Login

Jika username atau password yang dimasukan tidak sesuai dengan record data yang terdapat pada database maka akan muncul kotak dialok seperti pada Gambar 4.25 berikut.



Gambar 4.30 tampilan username / password salah

4.3 Halaman menu utama

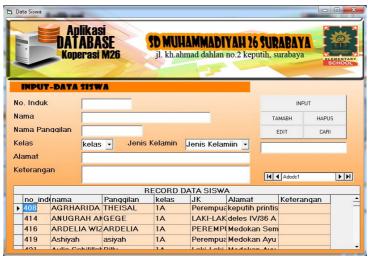
Pada halaman menu utama ini terdapat beberapa button yang akan difungsikan pada halaman halaman tertentu . pada halaman ini juga ditampilkan sub transaksi yang mana akan mempermudah ketika user akan melakunkan transaksi.



Gambar 4.31 Halaman menu utama

4.4 Halaman Data Siswa

Pada halaman data siswa ini terdapat bagian inputan yakni guna untuk menginput data siswa baru. Sebelum Menambahkan data siswa baru, pada awal masuk halaman, textbox dalam posisi Disable seperti gamabar 4.28 untuk mengktifkan textbox kita harus meng-klik Buton INPUT. Setelah button input di klik, kita dapat memulai menginput data yang diperlukan.



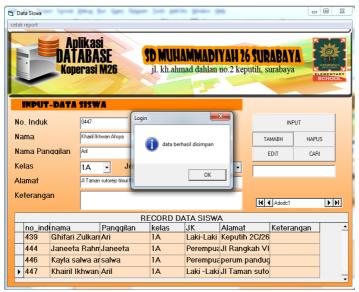
Gambar 4.32 tampilan halaman data siswa

Jika nomer induk yang dimasukakn sama atau sudah ada maka akan muncul kotak dialok seperti pada gambar 4.29



Gambar 4.33 kotak dialog No.Induk Sudah ada

Dan jika data siswa baru yang di inputkan berhasil disimpan maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.33



Gambar 4.34 kotak dialog data tersimpan

Pengguna/karyawan koperasi M26 dapat melakukan pencarian ricord data yang ada pada database, sebelum melakukan pencarian data pada database, saat menekan Button cari akan muncul kotak dialog yang berisikan intruksi untuk memasukan nomer induk siswa yang akan dicari, seperti tampilan pada gambar 4.34



Gambar 4.35 kotak dialog pencarian

Dengan menggunakan Button cari. Pada saat pecarian berhasil, maka hasil record yang dicari akan ditampilkan pada TextBox yang ada, dan dalam kondisi TextBox disable. Yang akan ditampilkan Seperti pada gambar 4.35



Gambar 4.36 hasil pecarian

Setelah berhasil melakukan pencarian, hasil dari pencarian tersebut dapat di ubah/edit dengan mengklik Button edit. Ketika Button edit di klik maka text box Aktif, dan Caption button edit akan berubah jadi Button simpan.

4.5 Sub Program karyawan

Form Karyawan Ini adalah form dimana yang terdapat kolom Inputan untuk memasukan data dari setiap Karyawan. Sebelum menginputkan data, textbox dalam kondisi Enabled False untuk mengkatifkan texbok Perlu mengklik Button INPUT. Setelah textbox aktif proses input dapat di lakukan. Tampilan program di tunjukkan pada gambar 4.37 dan gambar 4.38.



Gambar 4.37 Tampilan Textbox Inputan Disable



Gambar 4.38 Tampilan textbox Input Aktif

Setelah Kotak Inputan Aktif kita dapat mulai menginput data karyawan, setelah memasukan data pada kotak Inputan. Saat menginput data karyawan Id karyawan tidak boleh sama, jika id Karyawan sama atau sudah ada pada record data. Maka akan muncul kotak dialog seperti gambar 4.39. dan jika data berhasil disimpan akan tampil seperti gambar pada 4.40.



Gambar 4.39 Tampilan Kotak Dialog id Karyawan sudah ada



Gambar 4.40 Input Data Tersimpan

Selain Menginput data, program ini juga dapat Mencari data pada *record* data yang sudah ada di *database*, untuk memulai pencarian record data dilakukan dengan menekan Button Cari. setelah button Cari diklik akan muncul kotak dialog yang memberikan intruksi/informasi untuk memasukan ID karyawan yang akan di cari, tampilan kotak dialog aka ditampilkan pada gambar 4.41.



Gambar 4.41 tampilan saat menekan Tombol Cari

Dalam proses pencarian tombol cari yang telah diKlik sebelumnya yang awalnya bercaption EDIT akan berubah captionnya menjadi TAMPIL. Tampilan halaman akan ditamoilkan pada gambar 4.42

Hasil pencarian akan muncul pada Text Box inputan, dan posisi TextBox inputan akan berubah Menjadi disabke seperti pada gambar 4.43



Gambar 4.42 Proses Pencarian



Gambar 4.43 Tampilan Data pencarian

Ketika Id Karyawan yang Dicari Tidak Sesuai Atau Tidak ada pada record data pada database maka akan muncul kotak dialog yang memberikan informasi bahwa id yang dicari tidak ditemukan. Tampilan ditunjukan pada gambar 4.44

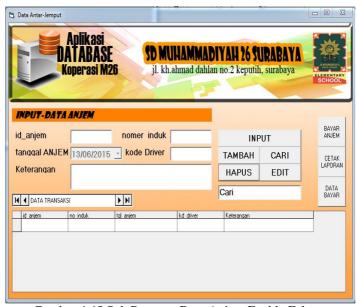


Gambar 4.44 Id tidak Ditemukan

Pada halaman ini juga terdapat Button edit yaitu untuk merubah data, jika terdapat kesalahan atau ada data yang ingin dirubah.

4.5 Sub Program AnJem (Antar Jemput)

Sub Program Anjem adalah form yang mana terdapat textbox inputan untuk memasukkan data dari siswa yang mengikuti sarana Anjem(Antar-Jemput). Tampilan pertama form anjem Text Box Inputan dalam posisi Disable, Untuk Mengaktifkan textBox Inputan dengan Menekan Button INPUT.



Gambar 4.45 Sub Program Data Anjem Enable False

Setelah textbox aktif, kita dapat memulai menginputkan data Anjem(Antar-Jemput), jika data anjem berhasil disimpan, maka akan tampil kotak Dialog yang memberikan informasi bahwa data telah berhasil disimpan pada database. Tampilan kotak dialo ditunjukan pada gambar 4.45:



Gambar 4.46 berhasil disimpan

Pada Form Anjem ini juga terdapat Button Cari, button cari guna untuk melakukan pencarian record data yang dibutuhkan pada databsse. Ketika button Cari di klik, maka akan muncul kotak dialog informasi untuk memasukan id Anjem(Antar-Jemput) yang dicari. Tampilan halaman akan tampil pada gambar sebgai berikut:



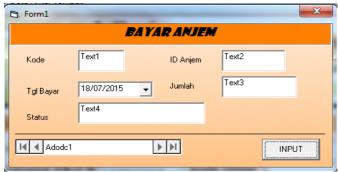
Gambar 4.47 Proses pencarian

Dan ketika proses pencarian selesai, hasil pencarian akan muncul pada textbox, dengan otomasis textbox akan menjadi Disable, agar data tidak dapat diubah. Button input dan button tambah juga akan berubah disable. Jika ingin mengedit data sudah disediakan button edit untuk mengedit data yang di inginkan.

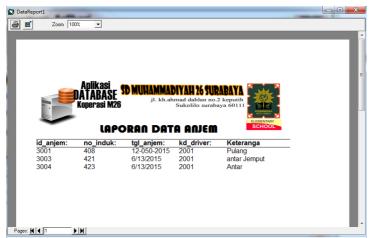


Gambar 4.48 Hasil Pencarian

Di dalam form ini bukan hanya ada button proses saja. Di form ini juga terdapat button BAYAR ANJEM yang pada saat button ini di klik akan dialihakan/masuk pada form Bayar anjem(Antar-Jemput), Buton LAPORAN juga akan dialihkan pada Form Laporan Anjem(Antar-Jemput), Dan LAPORAN BAYAR akan dialihkan pada form Laporan bayar, Berikut tampilan dari button-button tersebut.



Gambar 4.49 Tampilan form bayar Anjem(Antar Jemput)



Gambar 4.50 Laporan data anjem



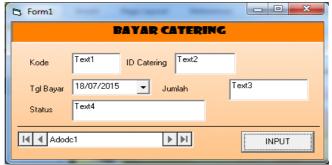
Gambar 4.51 Laporan pembayaran anjem

1.7 Halaman catering

Sub program catering digunakan untuk menginputkan data siswa yang mengikuti sarana catering. Pada awal tampilan form catring ini textbox dalam keadan *Enabled false*, untuk mengaktifkan textbox tekan button Input. Button prosesnya pun sama seperti sub program yang lainnnya, yaitu terdapat button CARI, EDIT, HAPUS. Selain itu juga ada *button* fitur lainnya yaitu Button BAYAR, CETAK LAPORAN, dan CEK DATA.



Gambar 4.52 Tampilan halaman data catering



Gambar 4.53 Tampilan dari form Bayar Catering

1.8 Halaman Piutang

Sub program Piutang, sama seperti sub-sub program lainnya, sub program ini juga untuk menginputkan data yaitu data piutang guru dan karyawan. Program ini memiliki beberapa button proses, yaitu button EDIT,CARI dan HAPUS. Pada form ini juga memiliki fitur yang sama. Yaitu fitur BAYAR, LAPORAN, Dan LAPORAN PEMBAYARAN. Seperti yang di tampilkan pada gambar dibawah:



Gambar 4.54 tampilan halaman piutang

INPUT-BAYAR PIUTANG			
Kode	kode Piutang		
Tgl Bayar	18/07/2015		
Jumlah		Status	
I◀ ◀ Adodc1	▶ №		INPUT

Gambar 4.55 Tampilan bayar Piutang

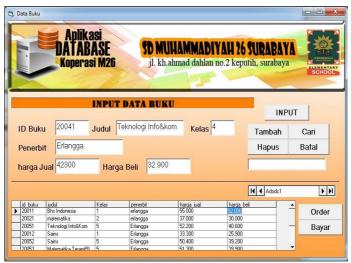
1.9 Halaman Buku

Sub Program buku ini tidak jauh berbeda dengan sub-sub program sebelumnya, sub program ini juga mempunyai beberapa proses, yaitu proses Input,Cari, Hapus dan Batal.

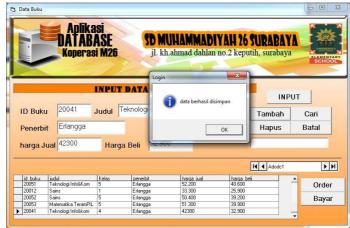


Gambar 4.56 Halaman Buku

Pada awal tampilan Sub program Buku. Textbox dalam kondisi Disable, untuk mengaktifkan textbox dapat dilakukan dengan mengklik button INPUT. Setelah proses menginput selesai dan berhasi akan ditampilkan kotak dialog yang memberikan informasi bahwa data berhasil disimpan. Proses ditunjukan pada gambar 4.54 dan gambar 4.55.



Gambar 4.57 Halaman Buku-INPUT



Gambar 4.58 Halaman buku-Simpan data



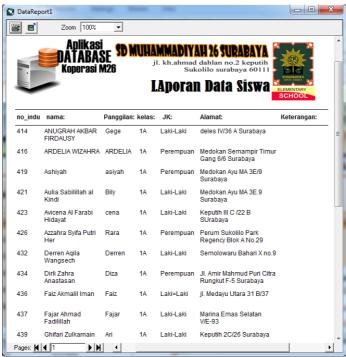
Gambar 4.59 Halaman Buku- Form Order



Gambar 4.60 Halaman Buku- Byar Buku

1.10 Laporan Data

Dari setiap data yang telah di inputkan melalui sub-sub program yang ada, akan ada pelaporan dari setiap subnya. Pada Laporan itu akan menapilkan data yang telah disimpan didalam database. Berikut Laporan dari setiap Sub:



Gambar 4.61 Laporan Master Data Siswa



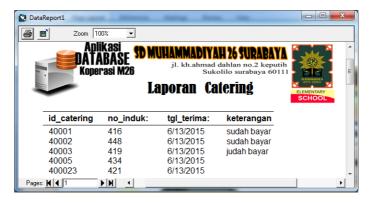
Gambar 4.62 Laporan Piutang



Gambar 4.63 Laporan Anjem



Gambar 4.64 Laporan Master Data Karyawan



Gambar 4.65 Laporan Data Catering



Gambar 4.66 Laporan Master Data BUKU