

BAB V

PENUTUP

Bab penutup ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan yang diperoleh selama pembuatan tugas akhir ini, dan saran-saran untuk perbaikan dan pengembangannya.

5.1 Kesimpulan

Hasil dari pengujian serta analisa data dari **Rancang Bangun Sistem Timer Switch Game Playstation Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3**, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Akurasi timer pada software billing yang di ujikan ketepatannya dengan stopwatch sebesar 100 %, dengan pengujian waktu dalam berbagai menit.
2. Tampilan gambar dari penggunaan blok *mpeg* pada switch timer menandakan bila *software* dan *hardware* pada sistem *timer switch game playstation* ini siap untuk digunakan.
3. Inputan data pada *texbox timer* tiap *client* di *software timer switch game playstation* hanya menggunakan satuan menit
4. Penggunaan minimum sistem dengan *Arduino Uno R3* mampu digunakan untuk membuat program pada *timer switch* yang terdiri dari beberapa blok yaitu blok *audio*, blok *video* dan blok *mpeg* sehingga dapat dikoneksikan dengan *software pengatur timer switch* secara otomatis.
5. Sistem billing rental Ps ini dapat digunakan tiga *client*(Ps) atau lebih secara bersamaan tanpa terjadi kerancuan pada tiap *client*.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dan penyempurnaan dari **Rancang Bangun Sistem Timer Switch Game Playstation Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno R3**, maka diberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Pada *software* pengatur *timer switch* apabila PC atau laptop hank atau mati tidak memiliki sistem back up sehigga harus menggulang kembali pengaturan waktu yang diinginkan pada setiap client yang akan dipakai.
2. Pada form login untuk penginputan password tidak *terhidden*
3. Pada *Sistem timer switch game playstation* ini semua pengaturannya berpusat pada laptop/Pc.