

MONOPOLY JAJANAN SEHAT

by Nugroho Ari Wibowo, S.kep., Ns., M.kep

Submission date: 16-Feb-2023 12:53PM (UTC+0700)

Submission ID: 2015477008

File name: HAKI_DESAIN_PRODUK_MONOPOLY.pdf (1.55M)

Word count: 2093

Character count: 12527

MONOPOLY JAJANAN SEHAT

MANUAL BOOK

Tim Penyusun :

Rizaldi Heru Susanto

Aries Chandra Ananditha

Eni Sumarliyah

Nugroho Ari Wibowo

Ratna Agustin

Retno Sumara

Fathiya Luthfil Yumni

Septian Galuh Winata

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan buku ini dengan lancar, serta dapat menyelesaikan buku tepat pada waktu yang telah ditentukan.

Penyusun menyadari bahwa terlaksananya ini berkat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada teman-teman dan Bapak/Ibu Dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing kami dalam pembuatan buku ini.

Penyusun sangat memahami bahwa apa yang telah di dapatkan selama pembuatan buku belumlah seberapa. Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penyusun harapkan demi kesempurnaan buku ini.

Penyusun berharap buku ini dapat bermanfaat bagi penyusun sendiri khususnya, dan bagi para pembaca yang budiman umumnya.

RINGKASAN

Anak usia sekolah memiliki kebiasaan membeli jajanan, pada masa ini mereka menganggap dirinya sudah mulai mandiri sehingga mereka lebih sering mengonsumsi jajanan diluar rumah. Kebiasaan membeli jajanan ini membuat mereka jarang untuk sarapan dirumah dan meminta uang saku untuk membeli jajanan sebagai gantinya. Hal ini berdampak pada pola makan anak yaitu pada umumnya ketika lapar anak lebih suka jajan dan mereka membeli jajan di sekolah untuk sekedar mengisi perut. Data lain menunjukkan bahwa hanya sebanyak 99% anak sekolah memiliki kebiasaan membeli jajanan disekitar sekolah. Rata-rata mereka membeli sebanyak 2 kali dalam sehari ketika waktu istirahat sekolah. Penelitian di Bogor pada tahun 2009 menyebutkan anak usia sekolah mengonsumsi 6-7 jenis jajanan perminggu. Kebiasaan jajan yang terlalu sering ini tidak langsung dapat mengurangi nafsu makan anak di rumah dan selain itu masih banyak jajanan yang kurang memenuhi syarat keamanan pangan sehingga dapat membahayakan kesehatan anak. Untuk mencegah anak jajan tidak sehat maka diperlukan suatu upaya yang mempengaruhi perilaku anak dalam memilih jajan. Pendidikan kesehatan berperan mengubah perilaku kesehatan seseorang sebagai hasil pengalaman belajar. Pendidikan kesehatan yang bertujuan untuk mengenalkan mengenai jajanan sehat dan tidak sehat pada anak usia sekolah sangat efektif dengan metode bermain secara berkelompok oleh karena berdasarkan tahapan perkembangan social pada anak usia sekolah adalah berkelompok dan sudah memahami aturan dalam kelompok. Selain itu media yang sesuai untuk penyampaian pesan anak usia sekolah dasar menggunakan gambar yang mudah dipahami anak. Alat Permainan Edukatif (APE) monopoli jajanan sehat adalah permainan papan yang dibagi dalam kotak-kotak kecil yang didalamnya terdapat informasi dan gambar tentang jajanan sehat sehingga informasi yang akan disampaikan lebih mudah dipahami dalam suasana yang menyenangkan. Permainan monopoli merupakan salah satu *cooperative play* dan termasuk permainan tradisional yang murah, mudah dibuat, dan biasa dilakukan oleh anak-anak dengan bentuk strategi pembelajaran yang efektif melalui pendekatan aktif, kreatif, efektif dan menyenangkan bagi para siswa. Permainan monopoli ini lebih mengarah kearah permainan mini simulasi tentang jual beli, yang sangat berkesinambungan antara perilaku dalam memilih jajanan siswa disekolah yang juga mengandung unsure jual beli. APE Monopoli merupakan permainan mini simulasi yang dimana dalam tingkatan pembelajaran berada pada tingkat yang cukup tinggi dikarenakan lebih mengarah ke pengalaman yang didramatisir dan mendekati kearah kongkrit, sehingga peneliti tertarik memodifikasi permainan lebih condong kearah jual beli jajanan yang ada disekolah dan disertai pengetahuan tentang jajanan itu sendiri.

CARA PENGGUNAAN PERMAINAN

1. **Persiapan**
Papan permainan diletakkan di meja yang cukup besar. Kartu dana umum dan kartu kesempatan diletakkan terbalik di dalam petak yang tersedia. Para pemain pada permulaan diberi uang sebanyak 1500.
2. **Uang-uangan**
Tiap pemain mula-mula diberi uang seharga 1500 dibagi dalam nilai sebagai berikut : 500 (2 lembar), 100(4 lembar), 50 (1 lembar), 20 (1 lembar), 10 (2 lembar), 5 (1 lembar) Dan 1 (5 lembar).
3. **Permulaan**
Pemain mengocok dadu secara acak bergiliran , angka yang terbanyak main terlebih dahulu. Permainan dimulai dari petak START (mulai). Setelah itu bidak pemain dijalankan bergiliran sesuai angka dadu ke petak menurut anak panah. Petak jajanan dapat dibeli dan membayar sewa kalau petak jajanan sudah dimiliki orang lain atau membayar pajak dan sebagainya.
4. **Uang Saku**
Tiap pemain setelah melalui petak START di beri uang 200 oleh bank dalam permainan.
5. **Rumah Sakit**
Pemain harus masuk rumah sakit : bidaknya berhenti pada petak “masuk rumah sakit”, mendapat perintah masuk rumah sakit dari kartu dana umum atau kartu kesempatan dan ketika berada di rumah sakit pemain tidak mendapat uang sewa atas haknya. Seorang dapat keluar dari rumah sakit jika : lemparan dadu menunjukkan angka yang sama, mempunyai kartu “keluar dari rumah sakit”, membayar denda 75 kepada bank sebelum tiba pada gilirannya, pemain diberi kesempatan tiga kali lemparan dadu untuk mendapatkan angka yang sama.
6. **Terhindar Dari Penyakit (Akibat Jajan).**
Jika pemain berhenti dipetak Terhindar dari penyakit, maka pemain berhak mendapatkan uang yang ada di tengah papan/uang pajak rumah sakit dan berhak memindah ke tempat yang diinginkan.

7. Ketika pemain lain berhenti di petak jajan yang belum dimiliki (dibeli) Pemain tersebut boleh membeli petak tersebut atau mengabaikannya.
8. Ketika pemain lain berhenti di petak jajan yang sudah dimiliki pemain lain Pemain yang berhenti di petak jajan milik pemain lain, harus membayar sesuai dengan harga cicip yang tertera di kartu hak milik dan pemain tersebut harus membaca keras-keras isi pesan yang ada di kartu hak milik dan pemain lain menirukan serta mendengarkan.

Makanan yang tidak aman dikarenakan mengandung pengawet makanan yang bukan seharusnya untuk makanan (formalin)

Kandungan : formalin

Efek : sakit perut atau kanker.

Biaya cicip : \$60

Makanan yang tidak aman dikarenakan mengandung boraks sebagai pengental dan perwarna berbahaya

Kandungan : boraks

Efek : sakit perut atau kanker.

Biaya cicip : \$60

Makanan yang dibawa dari rumah dan bahan olahannya dapat dikontrol oleh si pembuat dan bebas dari mikroorganisme.

Kandungan : karbohidrat, protein dan vitamin.

Efek : -

Biaya cicip : \$120

Snack

Makanan yang tidak terjaga dari bahan tambahan makanan seperti penyedap rasa MSG, pengawet dan pewarna.

Kandungan : MSG/ Penyedap

Efek : batuk, pusing dan sakit perut.

Biaya cicip : \$60

Gorengan Terbuka

Makanan yang tidak terjaga dari mikroorganisme.

Kandungan :Debu, mikroorganisme dll

Efek : sakit perut dan diare.

Biaya cicip : \$25

Biskuit

Makanan yang aman dari bahan berbahaya maupun tercemar dari mikroorganisme.

Kandungan : karbohidrat

Efek : -

Biaya cicip : \$55

Mie Lidi

Makanan yang tidak aman dikarenakan mengandung perasa pedas yang berlebihan

Kandungan : perasa pedas & pewarna berbahaya.

Efek : sakit perut dan kanker.

Biaya cicil : \$60

Gorengan Bungkus Koran

Makanan tidak aman dari mikroorganisme dan bercampur bahan kimia akibat pemuatan koran

Kandungan : debu, mikroorganisme, bahan kimia kertas.

Efek : sakit perut, diare, kanker.

Biaya cicil : \$40

Kue (jajanan) tertutup

Makanan terjaga dari mikroorganisme

Kandungan : bersih

Efek : -

Biaya cicil : \$30

Roti Bakar

Makanan yang aman terjaga dari mikroorganisme

Kandungan : karbohidrat (roti) dan selai bervitamin

Efek : -

Biaya cicil : \$35

Es Minuman Instant

Minuman instant berisi pemanis buatan

Kandungan : siklamat, sakarin dan aspartam.

Efek : sakit kepala, pusing, gangguan fungsi otak atau gangguan perilaku

Biaya cicil : \$30

Es Serut

Minuman yang tidak aman dikarenakan pewarna sintetis yang menyebabkan berwarna mencolok.

Kandungan : pewarna sintetis.

Efek : batuk, pusing, dan kanker.

Biaya cicil : \$55

Minuman tidak aman
dikarenakan ada kandungan siklamat, saklarin, pengawet dan sudah melewati tanggal kadaluarsa

Kandungan : mikroorganisme, siklamat, saklarin, pengawet dll

Efek : batuk, pusing dan sakit perut

Biaya cicip : \$55

Otak-otak Ikan

Makanan tidak aman dikarenakan ada kandungan pengawet dan kenyal

Kandungan : mikroorganisme, pengawet, dan pengenyal boraks

Efek : Pusing dan sakit perut, kanker

Biaya cicip : \$45

Bakso (Pentol) Bungkus Plastik

Makanan tidak terjaga dari mikroorganisme dan bercampur bahan kimia akibat pemuain plastik

Kandungan : mikroorganisme, bahan kimia plastik

Efek : sakit perut, diare, kanker

Biaya cicip : \$40

Bakso Boraks

Makanan tidak aman dikarenakan ada kandungan pengawet dan kenyal

Kandungan : mikroorganisme, pengawet, dan pengenyal boraks

Efek : Pusing dan sakit perut, kanker

Biaya cicip : \$65

Es Teh Segar

Minuman yang aman untuk dikonsumsi dikarenakan tidak mengandung bahan tambahan yang berbahaya.

Kandungan : teh dan gula pasir

Efek : -

Biaya cicip : \$45

Gorengan (Sosis, Tempura, Nugget) minyak hitam

Jajanan yang tidak aman untuk dikonsumsi dikarenakan digoreng menggunakan minyak yang hitam (digunakan lebih dari 3 kali)

Kandungan : mikroorganisme berbaya, bakteri

Efek : pusing, kanker.

Biaya cicip : \$45

Mie Diseduh Gelas Plastik

Makanan tidak sehat dikarenakan ada bahan berbahaya akibat pemuain dari plastik dan Pengawet poenyedap (MSG), tambahan perasa pedas yang berwarna mencolok

Kandungan : pewarna, pengawet penyedap(MSG)

Efek : pusing & kanker

Biaya cicip : \$35

Buah dan sayur

Makanan sehat dan termasuk kedalam makanan 4 sehat 5 sempurna

Kandungan : vitamin

Efek : -

Biaya cicip : \$35

Alat Jualan dan Tempat Jualan Bersih

Makanan terjaga dari mikroorganisme

Kandungan : bersih

Efek : -

Biaya cicip : \$35

Nasi Soto Ayam

Makanan sehat dan termasuk kedalam makanan 4 sehat 5 sempurna

Kandungan : Nasi, Sayur, lauk (daging ayam)

Efek : -

Biaya cicip : \$35

Nasi Goreng Sehat

Makanan sehat dan termasuk kedalam makanan 4 sehat 5 sempurna.

Kandungan : Nasi, Sayur, lauk (daging ayam)

Efek : -

Biaya cicip : \$35

Arum Manis

Makanan berbahan dasar gula (Kembang gula) dan pemanis buatan (sakarin, siklamat)

Kandungan : pemanis buatan (siklamat, dan sakarin)

Efek : karies gigi (sakit gigi) Dan gigi berlubang, kanker

Biaya cicip : \$35

Permen berwarna - warni

Kembang gula dari bahan gula dan pemanis buatan serta ditambahkan warna yang menarik bagi pembeli

Kandungan : pemanis buatan (siklamat, dan sakarin) dan pewarna.

Efek : karies gigi (sakit gigi), kanker

Biaya cicip : \$35

Jelajan jelajah jajan



Karena mengkonsumsi/memiliki petak minuman berpemanis buatan, anda batuk harus masuk rumah sakit bayar \$150

Jelajan jelajah jajan



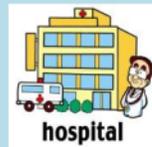
Jajan makanan terbungkus dengan rapi dan bersih dapat uang dari bank \$100

Jelajan jelajah jajan



KRUUKK.. KRUUKK.. sakit perut karena Makan Mie BerFORMALIN Mundur 3 Langkah

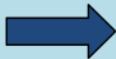
Jelajan jelajah jajan



Bebas dari rumah sakit : kartu ini boleh disimpan dipakai bila perlu atau boleh dijual \$100

Jelajan jelajah jajan

Maju sampai bekal



Jelajan jelajah jajan



Jika mempunyai makanan dengan kategori tidak sehat bayar \$25 per jajanan.

Jelajan jelajah jajan



Karena sering mengonsumsi buah dan sayur mendapat tambahan uang \$100

Jelajan jelajah jajan



Sering makan Gorengan terbuka akhirnya batuk dan pusing bayar biaya rumah sakit \$150

Jelajan jelajah jajan

CENUUT.....

Kepalaku pusing karena makan bakso boraks
Mundur 2 Langkah



Jelajan jelajah jajan



AUCH!!!

Bibir pecah-pecah karena makan arumanis mengandung PEWARNA Maju Sampai START

Jelajan jelajah jajan



Mengonsumsi SNACK yang mengandung MSG tidak menerima uang dari bank \$200 jika melewati START selama 2 kali putaran

Jelajan jelajah jajan



Karena memiliki petak roti biscuit mendapat tambahan uang jajan dari bank \$50

Jelajan jelajah jajan



Minum-minuman berwarna buatan (mencolok) bayar \$50

Jelajan jelajah jajan



Masuk rumah sakit karena memiliki petak makanan berformalin dan boraks

Jelajan jelajah jajan



Sakit perut karena makan
CILOK Bersaus serta
dikemas dengan plastik
Bayar biaya asuransi \$100

Jelajan jelajah jajan



Karena
mengkonsumsi/memiliki
petak makanan kadaluarsa,
anda sakit perut dan tidak
bisa sekolah.

Jelajan jelajah jajan



Sering mengonsumsi permen
Gulali warna-warni anda
sakit gigi dan batuk tidak
melewati START tidak
menerima \$200 2x putaran

Jelajan jelajah jajan

Makan mie instan berwadah
kemasan plastik (gelas plastic)
akhirnya sakit perut dan tidak bisa
sekolah bayar biaya berobat \$200

Jelajan jelajah jajan



Sering Makan Gorengan
(sosis, tempura, nugget)
digoreng minyak hitam
berakibat radang
tenggorakan, batuk dan pusing

Jelajan jelajah jajan

Makan jajanan yang dibungkus Koran
akhirnya mual, muntah, pusing dan
pingsan karena keracunan bahan kimia
Koran, Masuk Rumah Sakit bayar \$75

Jelajan jelajah jajan

Ayo Sarapan dan bawa bekal
ari rumah!!!



Maju sampai "Terhindar Dari
enyakit Akibat Jajanan"

Jelajan jelajah jajan



Karena mempunyai makanan
dengan kategori sehat,
terima uang \$50 dari bank.
Salam sehat!!!

Jelajan jelajah jajan

Ayo Sarapan dan bawa bekal
dari rumah!!!

Maju sampai "Terhindar Dari
Penyakit Akibat Jajanan"

Jelajan jelajah jajan

Karena mempunyai makanan
dengan kategori sehat,
terima uang \$50 dari bank.
Salam sehat!!!

Dana Sehat
Berperilaku jajanan yang buruk denda
\$75

Dana Sehat
Terima uang dari bank \$100, karena
berperilaku jajan yang baik...

Dana Sehat
Terima uang dari rumah sakit \$75

Dana Sehat
Karena mempunyai petak jajanan yang
sehat...
Maju Tiga Langkah

Dana Sehat
Terima uang dari bank, karena
memiliki petak makanan jajan yang
berkategori SEHAT \$25/jajan

Dana Sehat
Karena memiliki petak Bekal maka
terima uang \$200

Dana Sehat
Karena memakan makan yang
mengandung boraks dan formalin
bayar biaya berobat \$200

Dana Sehat
Jangan makan makanan yang
mengandung (pewarna kuat, pengawet
berbahaya, pemanis sintetis), jika
tetap bandel bayar asuransi kesehatan
\$100

Dana Sehat

Bebas dari rumah sakit : kartu ini boleh disimpan boleh dijual \$100



Dana Sehat

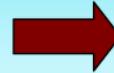
Bayar Asuransi Kesehatan \$200

Dana Sehat

Masuk rumah Sakit tidak melalui start tidak terima \$200

Dana Sehat

Maju sampai ↓



"TERHINDAR DARI PENYAKIT AKIBAT JAJAN"

Dana Sehat

Membeli makanan di tempat yang bersih jauh dari tempat sampah mendapat hadiah dari bank \$200

Dana Sehat

Karena selalu sarapan dan membawa bekal dari rumah terima uang \$25 dari masing masing pemain.

Dana Sehat

Karena jajan ditempat terbuka dan kotor maka anda masuk rumah sakit dan bayar biaya rumah sakit \$100

Dana Sehat

Karena sering makan Buah & Sayur , maka anda sehat dan prestasi belajar anda jadi meningkat...

Semangat... salam sehat!!!

Dana Sehat

Karena makan kue /janganan yang tertutup anda menerima uang dari bank \$25

Dana Sehat

Sering minum minuman instan (sachet) yang mengandung pemanis buatan (siklamat) anda batuk pilek dan tidak bisa sekolah harus berobat bayar \$100

Dana Sehat

Ayo makan makanan 4 sehat 5 sempurna

Dana Sehat

Sering makan Nasi Goreng Sehat sehingga badanku sehat bisa setiap hari sekolah mendapat hadiah dari rumah sakit \$200

Dana Sehat

Ayo... biasakan Cuci tangan sebelum dan sesudah makan agar terhindar dari penyakit.

Dana Sehat

Bakso kantong plastik menyebabkan kepala ku pusing & sakit perut (diare).

Silahkan Mundur 3 langkah atau mengambil kartu JELAJAN (Jelajah Jajan) !!!

Dana Sehat

Maju Sampai otak-otak ikan berpengawet tidak melalui START tidak terima \$200

Dana Sehat

Maju Sampai START tidak mendapat uang \$200

MONOPOLY JAJANAN SEHAT

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

18%

INTERNET SOURCES

%

PUBLICATIONS

%

STUDENT PAPERS

MATCH ALL SOURCES (ONLY SELECTED SOURCE PRINTED)

3%

★ rudiirawansite.files.wordpress.com

Internet Source

Exclude quotes On

Exclude matches < 15 words

Exclude bibliography On