

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya, dapat

disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

1. Pada tahap pra tindakan, hasil evaluasi menunjukkan nilai rata-rata kelas 65, dengan nilai tertinggi 100 dan nilai terendah 21, serta persentase pencapaian kriteria ketuntasan minimal hanya 42%.
2. Pada siklus I, dilakukan pembelajaran dengan menggunakan metode permainan. Permainan yang digunakan permainan kartu dan domi numbers. Nilai rata-rata kelas meningkat menjadi 66, sementara persentase pencapaian kriteria ketuntasan minimal meningkat menjadi 58%.
3. Pada siklus II, pembelajaran menggunakan metode permainan dengan memodifikasi permainan menggunakan alat permainan dan benda-benda yang sudah dikenal siswa, semakin meningkatkan kemampuan operasi hitung siswa. Nilai rata-rata kelas meningkat menjadi 78, dan persentase pencapaian kriteria ketuntasan minimal meningkat menjadi 81%.

### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di atas, disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Bagi guru: bisa dijadikan sebagai referensi pilihan metode permainan yang dapat diterapkan pada pembelajaran matematika.
2. Bagi kepala sekolah: pembelajaran memerlukan berbagai variasi metode pembelajaran, alangkah baiknya jika kepala sekolah dapat melakukan pelatihan berbagai metode yang dapat di variasikan dalam pembelajaran.
3. Bagi peneliti lain: peneliti lain yang tertarik untuk melakukan penelitian dengan menggunakan metode permainan, diharapkan dapat dijadikan acuan untuk melakukan penelitian lain pada pokok bahasan yang berbeda.

