

RPPH POS PAUD TERATAI TAPEL 2018 / 2019

Semester / Bln / Minggu : I / November / I
Kelas / Usia : KB / 3-4 tahun
Tema / Sub / Sub-sub Tema : Tanaman / Bunga Hias
KD: 1.2, 3.3-4.3, 3.8-4.8, 2.5, 3.11-4.11, 3.15-4.15

Materi : Bersyukur tanaman hias ciptaan Tuhan, melatih kelenturan jari tangan, mengenal nama-nama hari dan bulan, bilangan angka, huruf abjad, cara menanam dan merawat tanaman hias, membedakan macam-macam warna, bercerita dan menyebutkan macam-macam tanaman hias (jenis-jenis bunga), berkreasi seni terkait dengan bunga.

Alat & Bahan:

1. Kartu angka
2. Kartu hitung bergambar
3. Gambar tanaman
4. Krayon

Kegiatan :

- Kegiatan motorik kasar (08.00 – 08.15)
Dilakukan dengan kegiatan denam dan menirukan serakan guru, permainan tradisional / gerak dan lagu.
- Kegiatan Pembukaan (08.15 – 08.30)
Kegiatan ini meliputi berdoa sebelum belajar, mendengarkan cerita, membangun pengetahuan melalui materi yang dikembangkan sesuai dengan tema dan KD yang akan dicapai, menjelaskan cara bermain dan menyepakati aturan main.
- Kegiatan Inti (08.30 – 09.15)
Kegiatan inti memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman main yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik, yakni anak melihat, mengamati, bertanya, mengumpulkan informasi, menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut:

Sentra Persiapan:

- Menghitung banyak jumlah tanaman dengan media kartu hitung bergambar
 - Mengurutkan angka dengan menggunakan kartu angka
 - Mewarnai gambar tanaman
- Istirahat (09.15 – 09.30)
Membaca do'a akan makan bersama

Bermain bebas dan makan bersama

➤ Kegiatan Penutup (09.30 – 10.00)

- Menanyakan perasaan hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan, mainan apa yang paling di sukai
- Memberikan tugas pada anak untuk dilakukan dirumah yakni mengamati lingkungan apakah memiliki tanaman bunga, bunga apa saja, bentuknya, warna, baunya
- Bercerita pendek berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Berdo'a dan pulang

Kepala sekolah

MUSYAYANAH

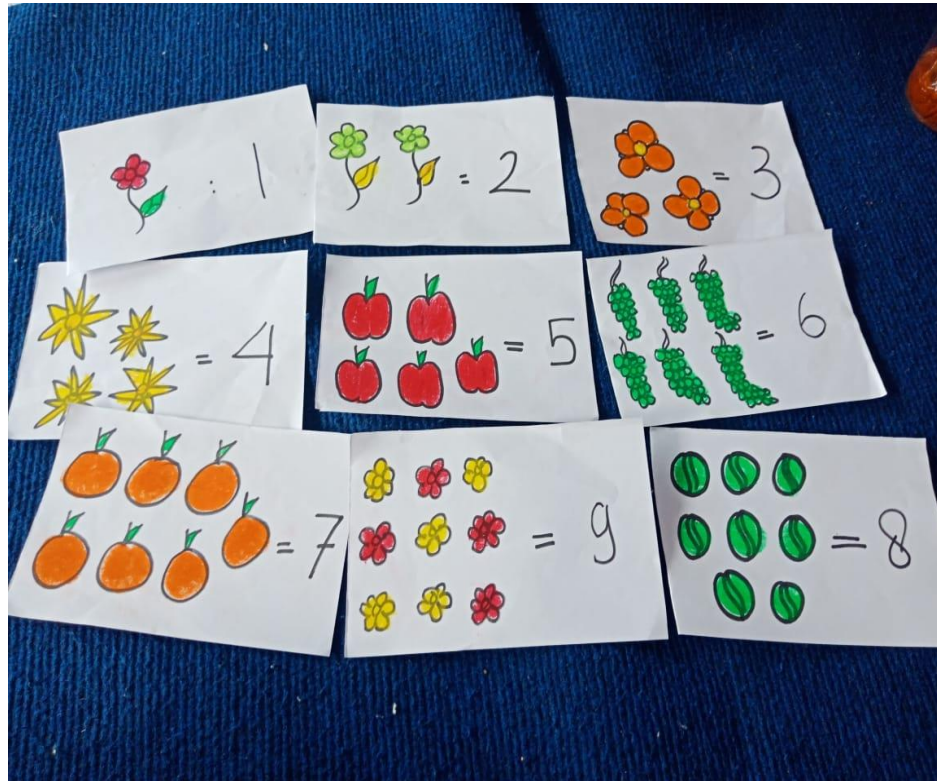
MENGENALKAN GAMBAR ANGKA



MENERANGKAN KARTU BERGAMBAR



BERMACAM – MACAM KARTU GAMBAR ANGKA 1-10



CONTOH KARTU ANGKA



PEMBELAJARAN DIKELAS

