

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan observasi data dan hasil penelitian sejauh mana hasil kemampuan menumbuhkan kreativitas anak kelompok B usia 3-4 tahun di PPT Anggrek Surabaya, maka pada bagian ini akan dikemukakan kesimpulan hasil penelitian kegiatan meronce dengan media manik-manik sebagai berikut:

1. Pelaksanaan pembelajaran melalui kegiatan meronce dengan media manik-manik pada anak usia 3-4 tahun kelompok B di PPT Anggrek Surabaya berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan menumbuhkan kreativitas anak karena dilakukan dalam suasana yang menyenangkan. Guru berperan penting dalam memilih dan memanfaatkan setiap kesempatan belajar untuk menumbuhkan kreativitas anak dimana guru dapat mengajak anak untuk menumbuhkan kreativitasnya dengan kegiatan meronce manik-manik.
2. Hasil kreativitas anak melalui kegiatan meronce dengan media manik-manik pada kelompok B di PPT Anggrek Surabaya dari 20 anak usia 3-4 tahun di PPT Anggrek Surabaya :anak yang berkembang sesuai harapan (BSH) Adalah 7 anak, yang mulai berkembang (MB) ada 10 anak dan anak yang belum berkembang (BB) 3 anak. Sehingga persentase anak yang sudah berkembang sesuai harapan ada 35%, sedangkan yang mulai berkembang 50% dan anak yang belum berkembang ada 15% sehingga guru di PPT Anggrek Surabaya telah menerapkan kegiatan meronce dengan media manik-manik untuk menumbuhkan kreativitas anak usia dini melalui permainan meronce manik-manik dengan semaksimal mungkin.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian dan pembahasan, maka penulis mengemukakan saran sebagai berikut :

1. Dalam menumbuhkan kreativitas anak guru diharapkan selalu memberikan motivasi agar anak selalu berpikir kreatif dan inovatif dalam menciptakan pembelajaran yang baik dan menyenangkan bagi anak.
2. Sekolah diharapkan menggunakan berbagai media dan metode pembelajaran yang dapat memudahkan guru maupun anak dalam mencari inovasi dan kreasi, memberikan fasilitas dalam pembelajaran seperti media pendidikan, sarana dan prasarana yang lengkap agar potensi anak dapat dikembangkan secara maksimal.