

**PENINGKATAN PENGENALAN GEOMETRI DENGAN
PERMAINAN *PUZZLE* BERVARIASI PADA KELOMPOK B
TK AL-JUFRI VII JL. RAYA SUMENEP TRASAK – LARANGAN PAMEKASAN
TAHUN AJARAN 2014/2015**

SKRIPSI



**RAHMATUL JAMILAH
NIM. 20141114074**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2015**

Halaman Logo



**PENINGKATAN PENGENALAN GEOMETRI DENGAN
PERMAINAN *PUZZLE* BERVARIASI PADA KELOMPOK B
TK AL-JUFRI VII JL. RAYA SUMENEP TRASAK – LARANGAN PAMEKASAN
TAHUN AJARAN 2014/2015**

SKRIPSI

**DIJUKAN UNTUK MEMENUHI SALAH SATU SYARAT
MEMPEROLEH GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**RAHMATUL JAMILAH
NIM. 20141114074**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURABAYA
2015**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : RAHMATUL JAMILAH

NIM : 20141114074

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai peraturan yang berlaku.

Surabaya, .

Yang membuat pernyataan,

Materai Rp 6.000,-

(RAHMATUL JAMILAH)

Halaman Motto dan Persembahan

Motto:

1. *Jangan berpikir orang lain sama cerdasnya dengan anda, karena Mungkin kecerdasannya melebihi anda (Terry Thomas, 2010)*
2. *Kebahagiaan itu harus diperjuangkan, bukan dengan mengeluh meminta belas kasihan orang lain atau dengan pasrah nasib (Cicero, 2010)*

Persembahan:

1. *Bapak-Ibuku tercinta, yang selalu memberikan doa untuk kesuksesn penulis.*
2. *Sahabat-sahabatku yang telah membantu pengerjaan skripsi ini.*
3. *Teman-teman sekelasku.*

Halaman Persetujuan Pembimbing

Skripsi yang ditulis oleh Rahmatul Jamillah ini telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk diujikan tanggal

Dosen Pembimbing

Tanda Tangan

Tanggal

I. Dr. M. Ridlwan, M.Pd.

.....

.....

II. Ratno Abidin, S.Pd., M.Pd.

.....

.....

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Ratno Abidin, S.Pd., M.Pd.

Halaman Pengesahan Panitia Ujian

Skripsi ini telah diuji dan dinyatakan sah oleh panitia Ujian tingkat Sarjana (S-1) Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surabaya sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Pada

Dosen Penguji	Tanda Tangan	Tanggal
I. Drs.Wahono, M.Si.
I. Badruli Martati,SH,MA,M.Pd.
II. Ratno Abidin, , M.Pd.

Mengetahui,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surabaya
Dekan,

Dr. M. Ridlwan, M.Pd.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Upaya Meningkatkan Pengenalan Geometri Anak dengan Permainan *Puzzle* Bervariasi pada Kelompok B TK Al-Al Jufri Jl. Raya Sumenep Trasak – Larangan Pamekasan Tahun Ajaran 2014/2015”. Dalam Skripsi ini peneliti mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih kepada yang Terhormat :

1. Dr.dr. Sukadiono, MM. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Surabaya.
2. Dr. M. Ridwan, M.Pd. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Muhammadiyah Surabaya.
3. Ratno Abidin, M.Pd. Ketua Program Studi PG PAUD, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP) Universitas Muhammadiyah Surabaya.
3. Seluruh Dosen PG PAUD yang telah memberikan bimbingan kepada penulis selama kuliah di jurusan PG PAUD UMSurabaya.
4. Teman-teman mahasiswa Jurusan PG PAUD atas semangat dan dukungannya selama ini.
5. Suami tercinta yang tak henti-hentinya memberikan semangat padaku, agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tuntas.
6. Rekan-rekan guru Tk al-jufri vii jl. Raya sumenep trasak – larangan Pamekasan, yang telah memberikan dukungan sehingga penelitian dapat berjalan dengan baik.
7. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Peneliti sadar bahwa dalam penyusunan skripsi Penelitian Tindakan Kelas

ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun peneliti harapkan demi kesempurnaan skripsi ini.

Surabaya, Desember 2015

Penulis

DAFTAR ISI

	Ha
laman	
Halaman Judul - -	i
Halaman Motto dan Persembahan	ii
Halaman Persetujuan Pembimbing	iii
Halaman Pengesahan Panitia Ujian	iv
Abstraksi	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN TEORETIS DAN HIPOTESIS

A. Kajian Teori	8
1. Geometri	8
a. Pengertian Geometri	8
b. Tahap-Tahap Pengenalan Geometri	9

c.	Jenis-jenis Geometri	10
d.	Tujuan Pengenalan Geometri	14
e.	Manfaat Pengenalan Geometri	15
2.	Permainan	16
a.	Pengertian Permainan	16
b.	Syarat Permainan	17
c.	Cara Memilih Permainan	18
d.	Jenis-jenis Permainan	20
e.	Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Permainan	23
f.	Tujuan Permainan	24
g.	Manfaat Permainan	26
3.	Permainan <i>Puzzle</i>	27
a.	Pengertian Permainan <i>Puzzle</i>	27
b.	Tujuan Permainan <i>Puzzle</i>	28
c.	Jenis Potongan <i>Puzzle</i>	29
d.	Manfaat Permainan <i>Puzzle</i>	31
e.	Cara Memainkan <i>Puzzle</i>	33
d.	Kerangka Berfikir	35
f.	Bagan kerangka berfikir	35
g.	Korelasi Kemampuan Pengenalan Geometri dengan Permainan <i>Puzzle</i> Bervariasi	36
B.	Hipotesis	39
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
A.	Setting Penelitian	40

B.	Subjek Penelitian	40
C.	Sumber Data	41
D.	Teknik dan Alat Pengumpulan Data	41
E.	Validasi Data	43
F.	Analisis Data	43
G.	Indikator Kinerja	45
H.	Prosedur Penelitian	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
A.	Hasil Penelitian	50
1.	Deskripsi Kondisi Awal	50
2.	Deskripsi Siklus I	51
3.	Deskripsi Siklus II	59
B.	Pembahasan	67
BAB V PENUTUP		
A.	Simpulan	70
B.	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		72
LAMPIRAN		73

DAFTAR PUSTAKA

- Chayatye, Afifah Nur. 2010. *112 Game untuk Training & Outbond*. Jogjakarta: Katahati.
- Ismail, Andang. 2009. *Education Games*. Yogyakarta: Pro U Media.
- Ismayani, Ani. 2010. *Fun Math with Children*. Jakarta: Elex Media Komput indo.
- Juwita, Kenny Dewi, dkk. 2000. *Menciptakan Kelas yang Berpusat Pada Anak: 3-5 Tahun*. Jakarta: CRI Indonesia.
- Kusni. 2008. *Geometri Dasar*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Muliawan, Jasa Unggul. 2009. *Tips Jitu Memilih Mainan Positif & Kreatif untuk Anak Anda*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Noorlaila, Iva. 2010. *Panduan Lengkap Mengajar PAUD*. Yogyakarta: PINUS BOOK PUBLISER.
- Rismawati. 2012. *Menstimulasi Perkembangan Otak dengan Permainan (untuk Anak Usia 0-12 Tahun)*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Soebachman, Agustina. 2012. *Pemmainan Asyik Bikin Anak Pintar*. Yogyakarta: INAzNa Books.
- Sunarti, Euis dan Rulli Purwanti. 2005. *Ajarkan Anak Keterampilan Hidup Sejak Dini*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Surya, Yohanes. 2009. *Matematika Asyik, Mudah, dan Menyenangkan 5 B*. Tangerang: Kandel.
- Suyadi. 2010. *Psikologi Belajar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Abadi.
- Tim. 2003. *Alat Permainan Edukatif untuk Kelompok Bermain..* 2010. *Pedoman Pembelajaran dan Manajemen Berbasis Sekolah di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: BP.Cipta Jaya.

Tim. 2012. *Pelajaran Matematika Bilingual untuk SD/MI Kelas 5*. Bandung: Yrama Widya.

Tim Penyusun. 2012. *Pedoman Penulisan Skripsi dan Artikel Ilmiah serta Ujian Skripsi Mahasiswa Strata Satu Fakultas Ilmu Pendidikan*. Semarang; IKIP PGRI Semarang.

Wahyudi dan Damayanti. 2005. *Program Pendidikan untuk Anak Usia Dini di Prasekolah Islam*. Jakarta: Grasindo.

Wardani, IGAK dan Kusmaya Wahardit. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Wasik, Barbara A. 2008. *Pendidikan Anak Usia Dini, Menyiapkan Anak Usia Tiga, Empat, dan Lima Tahun Masuk Sekolah*. Jakarta: Indeks.

Yulianti I, Rani. 2008. *Permainan yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Laskar Askara.

Zulkifli. 2006. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya