

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, Ardiansyah, Mujiono Sang Putra, I Gede Wawan Sudatha, I Kade Suatama, and Made Hery Santosa. "Penerapan Model Pembelajaran Blended Learning Untuk Meningkatkan, Aksesibilitas, Fleksibilitas Serta Efektifitas Assessment Dan Evaluasi Pembelajaran Mahasiswa Di Era Digital 5.0." *DIKSI: Jurnal Kajian Pendidikan dan Sosial* 6, no. 3 (2025): 366–377.
- dalam Sardiman, Mc Donald. "Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar." *Bandung. Rajawali Pers* (2012).
- Darmawan, Putra Dedy, Moh Fitrah Ramadani Aziz, and Trisa Aini, Kurratul. "Kesenjangan Akses Teknologi Di Sekolah: Tantangan Dan Solusi Dalam Penggunaan Media Pembelajaran Digital Berbasis E-Learning." *Zaheen: Jurnal Pendidikan, Agama dan Budaya* 1, no. 2 (2025): 1–12.
- Djuanda. "Strategi Pembelajaran Guru Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) Dalam Pembentukan Karakter Siswa Di Madrasah." *Jurnal El-Hamra : Kependidikan dan Kemasyarakatan* 9, no. 3 (2024): 299–304.
- Efendi, Raimon, Melisa Anggrayni, and Atlia. "The Effect of the Teams Games Tournament Type Cooperative Learning Model on Science Learning Outcomes." *TOFEDU: The Future of Education Journal* 4, no. 6 (2025): 2186–2191.
- Fadila, Puja Nur, and Nila Kesumawati. "Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Berdasarkan Motivasi Belajar Siswa SD." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 5, no. 2 (2023): 1474–1481.
- Fadli, Muhammad Rijal. "Memahami Desain Metode Penelitian Kualitatif." *Humanika, kajian ilmiah mata kuliah umum* 21, no. 1 (2021): 33–54.
- Hamalik, Oemar. "Proses Belajar Mengajar" (2003).
[https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Oemar Hamalik%2C+Proses+Belajar+Mengajar%2C+Jakarta%3A+Bumi+Aksara%2C+2007&btnG=](https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Oemar+Hamalik%2C+Proses+Belajar+Mengajar%2C+Jakarta%3A+Bumi+Aksara%2C+2007&btnG=).
- Hamdani, Muhamad Surya, and Krisma Widi Wardani. "Penerapan Model

- Pembelajaran Team Games Tournamen (TGT) Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas 5 Untuk Peningkatan Keterampilan Kolaborasi.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 3, no. 4 (2019): 431–437.
- Harefa, Lisaman, Luh Putu Sendratari, and Alif Alfi Syahrin. “Strategi Dan Implementasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Sosiologi Di SMAS Muhammadiyah 2 Singaraja.” *Jurnal Syntax Imperatif: Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan* 6, no. 1 (2025): 50–63.
- Hariyanto, Warsono. “Pembelajaran Aktif Teori Dan Asesment: Bandung.” *PT. Remaja Rosdakarya Offset* (2014).
- Huda, Yusuf Khoirul. “Implementasi Pembelajaran Kooperatif Learning Together Sebagai Upaya Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V Pada Materi Huruf Kapital.” *QuranicEdu: Journal of Islamic Education* 5, no. 2 (2025): 380–401.
- Intan Ramadhani, Riza, Sarwono Sarwono, and Lintang Ronggowulan. “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournaments (TGT) Berbantu Media Teka-Teki Silang Dalam Pembelajaran Geografi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Di SMA Negeri 1 Ngemplak Tahun Ajaran 2022/2023.” *GEADIDAKTIKA* 4, no. 2 (2024): 120–134.
- Isaloka, Ilo, and Lailatul Mufidah. “Cooperative Learning Teams Games Tournament (TGT) with Content Differentiation Approach : An Effort to Improve Student Learning Outcomes in Whole Number Topics.” *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matemaika dan IPA* 4 (2024): 664–677.
- Kodir, Abdul. “Strategi Belajar Mengajar.” *Bandung: Pustaka Setia* (2011).
- Lestari, Armita Dwi, Reni Pratiwi, Siti Julaiha Nasion, and Sejarah Artikel. “Journal of Educational Management and Strategy (JEMAST) Strategi Pembelajaran Contextual Teaching Learning Pada Sejarah Kebudayaan Islam.” *Journal of Educational Management and Strategy (JEMAST)* 01, no. 01 (2022): 40–45.
- Masmu’ah, Hunaepi, and Laras Firdaus. “Pengaruh Metode TGT (Team Games Tournament) Berbantuan Media Word Square Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Kognitif Siswa.” *Jurnal Ilmiah IKIP mataram* 5, no. 1 (2018): 41–48.
- Mei Riana, Qorik. “Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament

- (Tgt) Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa.” Institut Agama Islam Negeri Ponorogo, 2019.
https://etheses.iainponorogo.ac.id/7048/1/UPLOAD_PDF%5B1%5D.pdf.
- Miles, M B, A M Huberman, and J Saldana. *Qualitative Data Analysis: A Methods Sourcebook*. SAGE Publications, 2018.
<https://books.google.co.id/books?id=fjh2DwAAQBAJ>.
- Munjiah, Nadia. “Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Sejarah Kebudayaan Islam Siswa Kelas IX-B Madrasah Tsanawiyah Al-Itqon.” Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, 2023.
https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/74726/1/FITK_NADIA_MUNJIAH.pdf.
- Nabila, Anika. “Implementasi Model Pembelajaran TGT (Teams Games Tournament) Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Fikih Di MAN Sidoarjo.” Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2025.
- Naja, Muhammad Darun. “Implementasi Metode Team Game Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Hijrah Nabi Muhammad Ke Yatsrib Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di Mi Nabatul Ulum.” IAIN Kediri, 2024.
- Pertiwi, Nurul Reza, Dyah Kumalasari, and Johan Setiawan. “Audio Visual Based Learning Media in Learning the History of Human Life in the Pre-Literacy Age in Indonesia.” *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)* 12, no. 1 (2023): 124–134.
- Priandana, Afrian Azmi, and Himawan Putranta. “Application of the Team Games Tournament (TGT) Type Cooperative Learning Model t o Students ’ Understanding of Concepts in Stationary Wave Material.” *Pillar of Physics Education* 17, no. 2 (2024): 127–135.
- Putra, I G P N Harry Priyatna, K Udy Ariawan, and I P Suka Arsa. “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Game Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Perakitan Komputer.” *Jurnal Pendidikan Teknik*

- Elektro Undiksha* 6, no. 3 (2017): 106–115.
- Ruslan, Ahmad. “Falsafah Ajaran Kyai Ahmad Dahlan Dan Etos Pendidikan Muhammadiyah.” *Chronologia: Journal of History Education* 2, no. 1 (2020): 46–54.
- Rusman. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Rajawali Pers/PT Raja Grafindo Persada, 2011.
- Sari, Nur Indah, and Nanda Rahayu Agustia. “Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Kooperatif Sebagai Upaya Dalam Pembentukan Karakter Siswa Kelas XI Madrasah Aliyah Swasta Miftahussalam Medan.” *JIM: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah* 9, no. 4 (2024): 2006–2015.
- Sherly Utami, Winda, and Ayu Aprilia Pangestu Putri. “Team Games Tournament: A Cooperative Model for Training Prosocial Behavior in Early Childhood.” *Jurnal Ilmiah Potensia* 10, no. 1 (2025): 24–31.
- Slavin, R E. *Cooperative Learning: Theory, Research, and Practice*. Allyn and Bacon, 1995. <https://books.google.co.id/books?id=GWnuAAAAMAAJ>.
- Slavin, Robert E. “Cooperative Learning: Theory, Research, Andpractice.” *Englewood Cliffs, NJ: Pren-tice-Hall* (1990).
- . “Cooperative Learning and Intergroup Relations.” (1995). https://scholar.google.com/scholar?hl=id&as_sdt=0%2C5&q=Slavin%2C+Cooperative+Learning%2C+1995&btnG=.
- . “Cooperative Learning in Elementary Schools.” *Education 3-13* 43, no. 1 (2015): 5–14.
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. “Metode Penelitian Pendidikan” (2019).
- Teranikha, Elma, Siti Fatonah, and Susilo Adi Saputro. “Penggunaan Model Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika” 4, no. April (2024): 24–29.
- Trianto, M Pd. *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Bumi Aksara, 2024.

- Tutun Usman, Asep, Nenden Munawaroh, Pajar Prahmana, and Iman Saifullah. "Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam." *JIIC: Jurnal Intelek Insan Cendikia* 1, no. 6 (2024): 2143–2160.
- Usman, Asep Tutun, Nenden Munawaroh, Pajar Prahmana, and Iman Saifullah. "Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam." *Jurnal Intelek Insan Cendikia* 1, no. 6 (2024): 2143–2160.
- Warda Prasakti, Angga, Sulis Tia Ningrum, Resi Silvia, Husamah, Nihla Afdaliah, Anggi Novitasari, Dyah Wirowirastri Ekowati, et al. *Inovasi Pendidikan : Transformasi Pembelajaran Di Era Digital*. Cetakan I., Papua Selatan: PT. Akselerasi Karya Mandiri, 2024.
- Zulhijra, Zulhijra, Septi Wulandari, Sausanningtyas Aulia Salsabilla, and Raisya Alifiah Putri. "Exploration of Student Experience in TGT Type Cooperative Learning in Islamic Cultural History (SKI) Subject at MTs Marfu'ah Palembang." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)* 4, no. 4 (2024): 1386–1393.