

DAFTAR PUSTAKA

Abd. Hafid, “Sumber Dan Media Pembelajaran,”
Sulesana: Jurnal Wawasan Keislaman, Vol. 6, No. 2,
2016, hal. 69–78

Abdul Gafur, Desain Pembelajaran: Konsep, Model, dan
Aplikasinya dalam Perencanaan
(Yogyakarta:Ombak, 2012), 108 Pelaksanaan
Pembelajaran,

Adi wijayanto, Bunga Rampai Kolaborasi Multidisiplin
Ilmu Dalam Menghadapi Tantangan di Era New
Normal, (Tulungagung : Akademia Pustaka, 2020).
20

Adam Malik, Pengantar Statistika Pendidikan
(Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018),88,
<https://digilib.uinsgd.ac.id/21828/1/buku%20statistika%20pendidikan.pdf>.

Akbar, Instrumen Perangkat Pembelajaran, 81

Andi Rustandi, Rismayanti, “Penerapan Model ADDIE
dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN
22 Kota Samarinda”, JurnalFasilkom, Vol.11 No.2
(Agustus <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
2021), 58,

Arief S, Sadiman, M.Sc. Media Pendidikan. (Jakarta: PT
Raja Grafindo, 2003). 44

Cerya E, Syamwil S, Marwan M,dkk., Penggunaan
Maure Sipema (Media Augmented Reality–Inovasi

Pembelajaran Akuntansi Mahasiswa) dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar. Jurnal Inovasi Pendidikan Ekonomi (JIPE). 2022 13 Des;12(2):130-7.

Darimi, Ismail, Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi 1(2):111-121. UIN Ar- Raniry. Tahun 2017

Darmawaty Tarigan dan Sahat Siagian Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi dalam Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan, Vol. 2, No. 2, Desember 2015, p-ISSn: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488

Daryanto. Panduan Proses Pembelajaran Kreatif dan Inovatif. (Jakarta: 2009. AV Publisher), 25

Dewi Salma Prawradilaga dan Eveline Siregar, Mozaik Teknologi Pendidikan. (Jakarta: Prenada Media, 2004), 4

Elfi Tasrif and others. (2020). „Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Menggunakan Aplikasi Ar Jarkom Pada Mata Kuliah Instalasi Jaringan Komputer“, Jurnal Konseling Dan Pendidikan, 8(3), hlm. 217.

Eny Winaryati et al., Circular Model Of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial) (Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia, 2021), 23.

Fajar Dwi Mukti, „Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) di Kelas V MI Wahid Hasyim“,hlm. 299–322.

Hafizah Abas, “Using Visual Media to Enhance Learning in the Classroom”, Educational Media International, no 42 vol. 2 (2021), <https://doi.org/10.36835/alfusha.v2i2.358>

Hasrian Rudi Setiawan, Arwin Juli Rakhmadi, Abu Yazid Raisal, “Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie”, Jurnal Kumparan Fisika, Vol.04 N0.2 (Agustus 2021), 113, <https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>

Heni mularsih, Pembelajaran Individual Dengan Menggunakan Modul dalam jurnal akademika Vol. 9. No.1, JUNI 2007

HerlinaLatipa Sari, Edi Kusuma Negara, “Media Pembelajaran Kimia Terpadu Pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 2 Kota Bengkulu”, Jurnal Media Infotama, No.2 <https://doi.org/10.37676/jmi.v7i2.54> (September 2011): 104,

Iis Dewi Lestari., Halimatusha“diah., Fibria Anggraini Puji Lestari., Penggunaan Media Audio, Visual, Dan Audiovisual Dalam Meningkatkan Pembelajaran Kepada Guru-Guru, dalam urnal PKM: Pengabdian kepada Masyarakat Vol. 01 No. 01, 2018 hal 55-60

Indah Purnama Sari, Ismail Hanif Batubara, Al Hamidy Hazidar, dkk, Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality sebagai Media

Pembelajaran, Jurnal Ilmu Komputer - VOL. 1 NO. 4
(2023) Edisi Januari

Justina Wadu, Jhon Enstein, Yonly Adrianus Benufinit,
Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan
Teknologi Augmented Reality pada Mata Pelajaran
IPA di SD Negeri Kelapa Lima Kota Kupang, Jurnal
Kreativitas dalam Pendidikan, vol 6, No.1, Januari
2025

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan
Teknologi. (2022). Peraturan Menteri Pendidikan,
Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik
Indonesia Nomor 16 Tahun 2022 tentang Standar
Proses pada PAUD, Jenjang Pendidikan Dasar,
<https://peraturan.bpk.go.id/Details/224238> dan
Menengah.

Kementrian Agama RI, Al-Qur'an dan Terjemahan
Dilengkapi dengan Asbabun Nuzul dan Hadith
Sahih, (Bogor: Sygma Exagrafika, 2010).

Lee, D., & Shute, V. J, The Influence of Animation and
Simulation on Learning Outcomes in Virtual Reality-
Based Learning Environments. Educational
Technology Research and Development, 58 5 (2020)
, 471-490, [https://doi.org/10.2190/FLHV-K4WA-
WPVQ-H0YM](https://doi.org/10.2190/FLHV-K4WA-WPVQ-H0YM)

Mayer, R. E., Multimedia Learning (2nd ed.), (2020)
Cambridge University Press,
<https://doi.org/10.1016/j.learninstruc.2013.04.003>

Mega Desta Olivia, “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Menggunakan Aplikasi Assemblr Edu Pada Materi Antariksa”, (Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2025), xx
<https://repository.radenintan.ac.id/37840/1/PUSAT%201%202%20M%20EGA.pdf>

Nigia Deta Anggriani, Nursakinah, Nursakinah, Penerapan Media Augmented reality Berbantuan Assemblr Edu, Jurnal Pendidikan, Sains, Geologi, dan Geofisika, vol 6, 2025, 719-723.

Nur Khalik Wahdani Asbara, Pemanfaatan Augmented Reality (AR) sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyyah Berbasis Android, Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual, vol.5, no 1, juli(2020)

Punaji Setyosari, Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan (Jakarta: PT Kharisma Putra Utama, 2016), 200.

Punaji Setyosari, Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan, (Jakarta : Kencana Prenadamedia,2013) 222

Putu Rissa Putri Intari Dewi, Ni Made Winda Wijayanti, and I Dewa Putu Juwana, “Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Digital Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Matematika Di Smk Negeri 4 Denpasar,” Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Widya Mahadi 2, no. 2 (2022):

<https://doi.org/10.59672/widyamahadi.v2i2.1961.98-109>,

Ramadani, Fitra, Fika Melisa, and Desi Armi Eka Putri.
"Penerapan media pembelajaran terhadap motivasi siswa." *Jurnal Binagogik* 10.2 (2023): 99-106.

Rasyid HAS, Rasyid MA, Pemanfaatan teknologi Augmented Reality Dalam Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Ilmu Pendidik (JJIP)*. 2023; (1)

Rickey C dan Klein D James, Design and Development Research, (New York, London : Routledge, 2009),28

Vivit Triana, Sri Wardani, Tri Joko Raharjo,dkk, Penerapan Media Assembler Edu Berbasis Augmented reality Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar, *jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, vol.0, no 3, September (2024), 970-977

Widiasih, Zakirman, Heni Safitri,dkk, Development of Augmented Reality Media to Improve Student Understanding of Optical Eyes System Materials, *Jurnal Pendidikan IPA*, vol.9, no 2, Februari (2023), 912-919

Yulita pujilestari., afni susila., Pemanfaatan Media Visual dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan dalam jurnal ilmiah mimbar demokrasi Vol. 19 No. 2 Tahun 2020 Hal. 40 – 47

Zainal Arifin, Penelitian Pendidikan, (Bandung : Rosda, 2012),126