DAFTAR PUSTAKA

Gatot Muhsetyo. 2008. *Pembelajaran Matematika SD.* Jakarata: Universitas Terbuka.

Heruman. 2007. *Model Pembelajaran Matematika Di SD.* Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Suharjana, Agus. 2008. *Mengenal Bangun Ruang dan Sifat-Sifatnya di Sekolah Dasar.* Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika. Jakarta

Priyanto. (2016). *Pengembangan Prototipe Pembelajaran Matematika Komputasi Menggunakan Model Kooperatif Tipe STAD*. Jurnal Profesi Pendidik dan Tenaga Kependidikan (JPPTK), Vol. 1, No. 3, Hal. 347-360, Juni 2016, ISSN: 2476-9835. Makassar: Global Research and Consulting Institute (Global-RCI).

Asyhar, Rayanda. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.* Jakarta : Gaung Persada (GP) Press Jakarta.

Awang Harsa, Andi Yusika R, Bagus Satria (2016*), Pembelajaran Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality Dengan Metode Marker Augmented Reality*.

Saputri. S & Sibrani, A.J (2020). *Implementasi Augmented Reality Pada Pembelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode marked Based tracking Berbasis Android.* Jakarta Selatan: Komputika : Jurnal Sistem Komputer.

Clara Ika Sari Budhayanti, dkk. 2008. *Pemecahan Masalah Matematika*. Jakarta: Departmen Pendidikan nasional.