

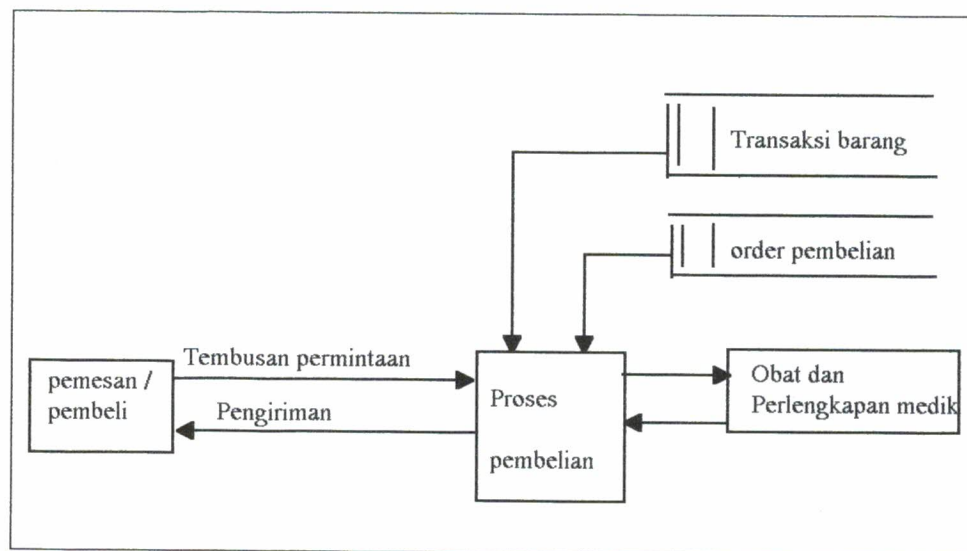
BAB III

PERENCANAAN SISTEM

III.1. PENGERTIAN ANALISA ARUS INFORMASI SISTEM.

Analisa prosedur sistem dilakukan untuk mengetahui prosedur kerja dan aliran dokumen dari sistem yang sekarang ada. Berdasarkan dari studi kelayakan bahwa sistem adalah kumpulan elemen yang berkaitan dan bertanggung jawab serta memproses masukan sehingga menghasilkan pengeluaran.

GAMBAR DIAGRAM ALIR PROSES
SISTEM PERSEDIAAN BARANG DAN PERLENGKAPAN MEDIK



Tahap-tahap identifikasi jasa sistem persediaan barang dan perlengkapan medik

. Tahap sistem pembelian barang dan perlengkapan medik

Proses pembelian barang dan perlengkapan medik sebagai berikut :

1. Bagian gudang mencatat obat yang laku dan persediaan tinggal sedikit.
2. Bagian gudang melapor tentang persediaan obat yang habis pada pembelian .
3. Bagian pembelian memesan obat yang habis pada pedagang besar farmasi sesuai dengan jenis obat yang telah mendapat persetujuan dari apoteker dengan menggunakan blangko surat pemesanan yang dibuat rangkap tiga yaitu: lembar pertama untuk PBF, lembar kedua untuk lampiran faktur PBF dan lembar ketiga untuk bukti pengiriman.
4. Obat yang diterima dicocokkan dengan arsip pemesanan .
5. Bila obat sudah diterima dan sesuai dengan pesanan, maka obat tersebut oleh bagian pembelian diserahkan kepada bagian gudang beserta faktur penerimaan obat.
6. Faktur pengiriman obat tersebut dicatat dalam buku pembelian sesuai dengan masing-masing pedagang besar farmasi.

III.2. KEBUTUHAN-KEBUTUHAN INFORMASI PEMAKAI SISTEM

Kebutuhan-kebutuhan informasi yang dihasilkan oleh sistem ini adalah sebagai berikut yaitu:

-Dokumen dasar

@ Faktur pengiriman obat

Dibuat sebagai masukan untuk penerimaan obat-obatan yang dipesan .Faktur ini berasal dari distributor obat-obatan.

- Data Query

@ Query adalah rancangan paket program yang menampilkan menu dan sejumlah pertanyaan dengan menggunakan komputer yang bertujuan mempermudah pemakai dalam berkomunikasi dengan komputer dan bisa mendapatkan informasi yang diperlukan.

Data query barang

Data barang yang dimasukkan menggunakan kode yaitu kode barang.Jadi nama barang ini tidak perlu dimasukkan tetapi akan ditampilkan oleh program untuk pengecekan apakah kode barang yang dimasukkan telah sesuai dengan yang dimaksud.

- Laporan-laporan yang dihasilkan

Laporan merupakan bentuk data yang telah diolah sehingga memiliki tujuan informasi yaitu mencatat perincian kondisi barang yang didalamnya memuat beberapa field pokok.

Dalam laporan ini terdiri atas:

@ Laporan Transaksi harian per kode barang

@ Laporan daftar barang

@ Laporan transaksi harian per kode suplier

@ Daftar barang

@ Daftar suplier

- Daftar output yang di desain

Nama output	Type output	Format	Media	Alat	Tembusan	Periode
Dokumen order pembelian	Internal	Tabel	Kertas	Printer	1	Harian
Laporan transaksi harian	Internal	Tabel	Kertas	Printer	1	Harian
Daftar barang	Internal	Tabel	Kertas	Printer/ Screen	1	Mingguan
Daftar suplier	Internal	Tabel	Kertas	Printer / Screen	1	Mingguan
Laporan transaksi harian perkode barang	Internal	Tabel	Kertas	Printer	1	Harian
Laporan transaksi harian perkode suplier	Internal	Tabel	Kertas	Printer	1	Harian

III.3 DESAIN INPUT

Berisikan modul-modul yang akan memuat tatacara dalam input data dengan menggunakan panduan berupa komentar-komentar dilayar monitor. Untuk mempermudah dalam penggunaan modul, maka dibuatlah pengelompokan dari modul-modul yang sejenis dan terangkum dalam suatu menu. Dalam program ini beberapa menu yang akan digunakan antara lain:

- ▶ Menu mengisi data barang
- ▶ Menu mengisi data suplier
- ▶ Menu mengisi data pembelian

Desain input yang akan di hasilkan:

Desain input Data barang

MENU INPUT DATA BARANG

Kode barang :
Nama barang :
Mau masukkan data lagi (y/t)

Desain Input data suplier

MENU INPUT DATA SUPLIER	
Kode suplier :	
Nama suplier:	
Alamat suplier:	
kota :	
Telepon :	
Fax :	
Mau masukkan data lagi (y/t)	

Desain input data pembelian

MENU INPUT DATA PEMBELIAN	
Kode barang :	Jumlah Unit :
Nama barang :	Harga Satuan :
Kode suplier :	Permintaan :
Nama suplier :	Memo :
alamat :	
Kota :	
Telp :	
Tgl Pembelian :	
Pembayaran :	
Tgl Retur :	

III.4 DESAIN DATABASE

Basis Data (Database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di simpanan luar komputer dan di gunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya.

Langkah-langkah desain Database adalah :

1. Menentukan kebutuhan file database untuk sistem.

Dalam sistem ini terdiri atas beberapa file antara lain :

- File Master

Merupakan file terpenting pada suatu sistem. Jenis informasi pada file master yang recordnya relatif statis, jarang berubah nilainya.

~ File Master Barang

~ File Master Vendor

Structur for database: VENDOR1.DBF

Field	Field Name	Type	Width	Dec
1	kode_v	Character	5	
2	Nama_v	Character	30	
3	Alamat_v	Character	30	
4	Kota_v	Character	15	
5	Telp_v	Character	20	
6	Fax	Character	8	

Structur for database: BARANG1.DBF

Field	Field Name	Type	Width	Dec
1	Kode_B	Character	5	
2	Nama_B	Character	30	
3	Jenis_B	Character	30	
4	Kems_B	Character	30	
5	Satuan	Character	10	

-File Transaksi

File transaksi disebut juga dengan file input (input file). File ini digunakan untuk merekam data hasil dari suatu transaksi yang terjadi.

~ File transaksi order pembelian

Structur for database : HARIAN1.DBF

Field	Field Name	Type	Width	Dec
1	kode_brg	Character	5	
2	kode_vend	Character	5	
3	tgl_beli	Date	8	
4	Jmlh_beli	Numeric	9	
5	From order	Character	10	
6	Ket	Character	30	
7	Payment	Numeric	9	
8	Delivery	Date	8	
9	ppn	Logical	1	
10	Retur	Numeric	9	

2. Parameter dari file database

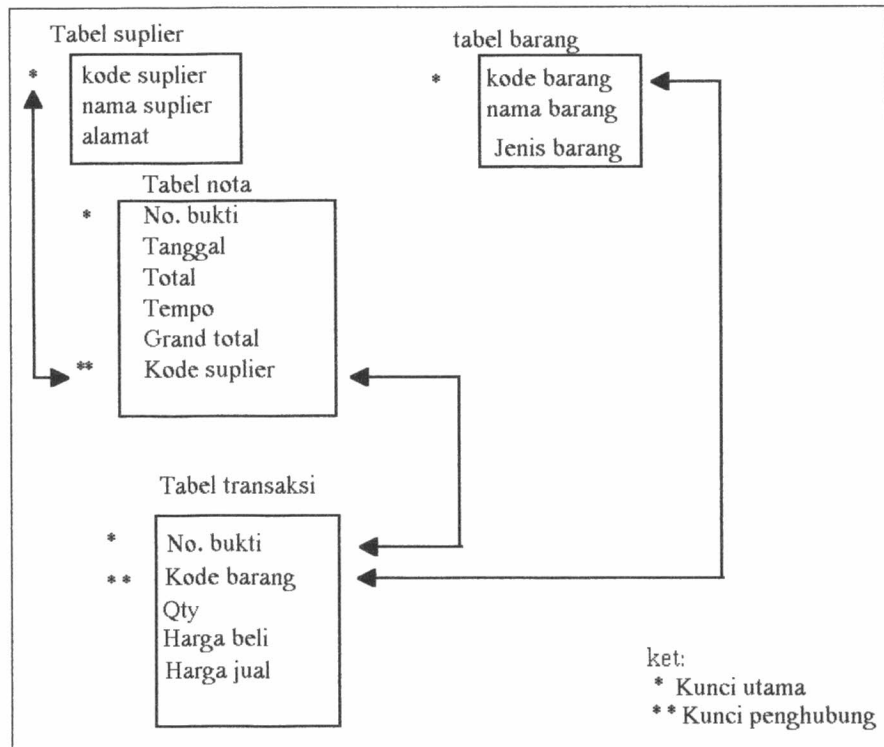
- ▶ Tipe dari file : file induk, file transaksi
- ▶ Media file : Harddisk, diskette
- ▶ Organisasi file : fileurut berindeks (indeks)
- ▶ Field kunci dari file :

- field key (atribut kunci)

setiap file selalu terdapat kunci berupa satu field atau himpunan field yang dapat mewakili record.

Skema relasi file basis data

Sistem persediaan barang dan perlengkapan medis



III.5. PENGKODEAN

III.5.1. Petunjuk pembuatan kode

1. Harus mudah diingat, supaya mudah diingat maka dilakukan menghubungkan kode dengan obyek yang diwakili dengan kodenya.
2. Unik, tidak ada kode yang kembar.
3. Fleksibel, sehingga memungkinkan perubahan-perubahan atau penambahan item baru.

4. Efisien, kode sependek mungkin selain mudah diingat akan efisien bila direkam disimpanan luar komputer.
5. Harus konsisten, kode harus konsisten dengan yang telah dipergunakan.
6. Panjang kode harus sama.
7. Menghindari spasi, karena dapat menyebabkan kesalahan di dalam menggunakannya.
8. Menghindari karakter yang mirip.

III.5.2. Tipe dari kode

Ada beberapa macam tipe dari kode yang dapat digunakan dalam sistem informasi, diantaranya adalah kode mnemonik (mnemonik code), kode urut (sequential code), kode blok (block code), kode grup (group code), kode desimal (decimal code).

Kode yang digunakan dalam sistem informasi ini adalah kode grup. Merupakan kode yang berdasarkan field-field dan tiap field kode mempunyai arti.

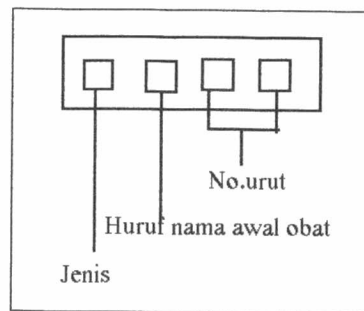
Field kode kelompok jenis obat ini terdiri atas :

Untuk obat (jenisnya) adalah :

- 1 . Tablet
- 2 . Syrup
- 3 . Injeksi

- 4 . Obat luar
- 5 . Alat laboratorium
- 6 . Alat kesehatan

Desain kode nama barang (obat)



III.6. PASSWORD

Digunakan untuk kode password dari pemakai yang bersangkutan.

Sistem ini penting bagi suatu sistem program aplikasi, sistem password ini merupakan kunci pengaktif dari sistem. Melalui kunci pengaktif anda dapat mengontrol pemakai yang sah yang boleh memakai sistem program aplikasi tersebut. Untuk password sistem persediaan barang dan perlengkapan medik yang di buat tidak semua orang dapat menggunakan untuk merubah atau menambah data-data yang ada, karena dalam sistem persediaan barang ini memiliki kuasa dalam menentukan harga untuk tiap suplier dan ini memerlukan kode tersendiri.

III.7. DESAIN MENU

Menu banyak digunakan dalam dialog karena merupakan jalur pemakai yang mudah dipahami dan mudah digunakan. Tipe dari menu ini ialah pull-down menu terdiri dari 2 bagian menu, yaitu bar-menu dan pull-down menu sendiri. Bar menu berisi dengan pilihan yang dapat dipilih dengan menggerakkan kursor ke arah horizontal dan pull-down menu merupakan bagian kelompok dari suatu pilihan bar-menu dan dapat dipilih dengan menggerakkan kursor ke arah vertikal.

Desain menu utama:

