

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Dewasa ini semakin banyak perusahaan-perusahaan yang menggunakan komputer sebagai alat bantu yang tidak dapat dipisahkan dengan kegiatan perkantoran sehari-hari dalam menyelesaikan pekerjaan. Dan pemakaian komputer tersebut tidak terbatas hanya pada perusahaan besar atau pada satu bidang usaha dagang, melainkan juga meliputi badan-badan usaha yang bergerak dibidang usaha seperti perdagangan, industri rumah tangga, lembaga pendidikan dan perkantoran. Banyak badan-badan usaha yang selama ini berkembang pesat dengan memanfaatkan komputer sebagai alat bantu utama.

Seperti badan usaha lainnya, minimarket sebagai salah satu badan usaha yang tidak terlepas dari permasalahan dalam kegiatan sehari – hari , Misalnya pada bagian persediaan dan pembelian barang diperhitungkan secara manual. Dengan melihat kelemahan – kelemahan perhitungan secara manual dan kurang efisiensinya kerja maka perlu dibuat suatu sistem baru untuk mempercepat proses perhitungan persediaan barang dan mempercepat proses pembelian barang.

Dengan sistem baru, diharapkan permasalahan perhitungan persediaan pembelian barang pada mini market dapat ditangani lebih sempurna.

Dari rancang bangun sistem, akan diketahui persediaan minimum barang dan pembelian barang yang telah dipesan hal ini dilakukan untuk menghindari kemacetan dalam penjualan. Untuk merealisasikan sistem baru ini diperlukan

peran serta antar sesama bagian. Kerjasama antara bagian pembelian dan pelayanan sangat diperlukan karena kedua bagian tersebut sangat berhubungan erat misalnya : bagian pelayanan memberikan laporan kepada bagian pembelian barang-barang apa saja yang banyak diminati oleh pelanggan sehingga bagian pembelian menyediakan stock yang lebih banyak dibandingkan dengan barang lainnya. Dengan melihat hal-hal tersebut diatas, bagian komputer dan perancangan sistem informasi yang baik diharapkan dapat memberikan solusi terhadap masalah yang ada. Sistem komputerisasi yang tepat akan dapat mencapai efisiensi waktu dan tenaga. Pertimbangan tersebut diatas didasarkan pada kenyataan bahwa komputer dapat mengolah data secara terus menerus dengan lebih teliti, cepat dan dalam volume daya yang sangat besar tergantung dari memori penyimpanannya. Pembentukan sistem komputerisasi harus mempunyai keselarasan yang tepat antara perangkat keras, perangkat lunak dan pemakaiannya tanpa keselarasan sistem tersebut tidak akan berguna. Maka dibuat suatu sistem Rancang Bangun perangkat lunak sistem persediaan dan pembelian barang pada minimarket.

1.2. MAKSUD DAN TUJUAN

1.2.1. Maksud

Dengan adanya masalah seperti yang telah disebutkan diatas, maka maksud dari Tugas Akhir ini adalah untuk mengembangkan suatu sistem informasi pada suatu badan usaha atau perdagangan, khususnya menyangkut sistem persediaan dan pembelian barang.

1.2.2. Tujuan

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk meningkatkan efesiensi kerja dalam proses pembelian barang dan perhitungan persediaan barang yang selama ini masih diperhitungkan secara manual.

1.3. METODE PENGAMBILAN DATA

1.3.1. Observasi

Yaitu dengan melihat dan mengamati secara langsung kondisi berdasarkan fakta yang ada pada minimarket.

1.3.2. Library Researet

Yaitu dengan mempelajari bahan-bahan yang menunjang serta yang ada hubungannya dengan sistem persediaan dan pembelian barang.

1.3.3. Peralatan yang digunakan

- perangkat keras yang dipakai
- monitor warna super VGA/SVGA

- Dua disk drive 5,25" dan 3,5"
- Printer Epson LX 300
- Mouse
- Perangkat lunak yang digunakan
- Software fox pro 2.6
- Sistem operasi DOS

1.4 TERMINOLOGI

Sistem adalah suatu jaringan kerja dan prosedur-prosedur(proses operasi) saling berhubungan untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan sasaran tertentu.

-Perancangan adalah : kegiatan untuk menentukan bentuk akhir secara spesifik.

-Pembuatan adalah : usaha mewujudkan sesuatu yang telah direncanakan sebelumnya.

-Perangkat lunak adalah :

- (1) Sekumpulan instruksi (program komputer) yang akan memberitahukan apa yang dilakukan oleh komputer dalam melaksanakan suatu fungsi tertentu.
- (2) Struktur data yang diperlukan oleh program komputer dalam memanipulasi informasi.
- (3) Dokumen yang berisi petunjuk operasi dan pemakaian program.

-Persediaan (stock) adalah : elemen utama dari modal kerja merupakan aktiva yang selalu dalam keadaan berputar, dimana secara terus

selalu dalam keadaan berputar, dimana secara terus menerus mengalami perubahan. Selalu dalam keadaan berputar artinya selalu dibeli dan dijual.

-Pembelian adalah: suatu kegiatan yang dilakukan oleh badan usaha untuk memenuhi (safety stock). Dimana safety stock tersebut harus ada digudang bila barang yang dipesan belum diterima selama pemesanan barang untuk menghindari kemacetan dalam penjualan.

Batasan Masalah

Sesuai dengan judul Tugas Akhir ini, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Rancang bangun sistem perhitungan stock barang.
2. Rancang bangun laporan penjualan barang
3. Rancang bangun laporan pembelian barang.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahamai penulisan Tugas Akhir ini, maka penulis menyusun dalam bentuk sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis memeberikan gambaran latar belakang pemilihan judul, maksud dan tujuan, metode pengambilan data, terminologi dan batasan masalah.

- BAB II: Landasan teori
Berisi tentang pengertian persediaan dan pembelian barang beserta teori yang menunjang.
- BAB III: Rancang Bangun
Berisi analisa kebutuhan perangkat lunak untuk persediaan dan pembelian barang
- BAB IV: Implementasi perangkat lunak
Berisi detail rancangan perangkat lunak meliputi model data, struktur data, operasi struktur dan struktur file.
- BAB V: Kesimpulan dan Saran
Berisi kesimpulan, saran, serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut terhadap perangkat lunak yang telah dibuat.