

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 LATAR BELAKANG

Dalam aktifitas usaha persewaan mobil , banyak pelaksanaan operasionalnya masih sangat lambat dan kurang teliti terutama proses transaksi penyewaannya . Para karyawan kesulitan dalam menjalankan proses sewa - menyewa mobil karena masih menggunakan cara manual yaitu cara pencatatan transaksi dengan ditulis dan dicatat biasa didalam buku . Cara tersebut sangat riskan karena bila buku - buku tersebut hilang atau rusak , maka proses usaha akan terhambat karena harus mencari buku tersebut .atau salinannya . Untuk mengatasi hal tersebut penulis mencoba membuat program persewaan mobil yang bisa berguna untuk menyelesaikan masalah tersebut

#### 1.2 PERMASALAHAN

Dalam menjalankan aktivitas kegiatan proses sewa - menyewa mobil , biasanya para karyawan menjalankan proses tersebut secara manual artiya segala bentuk proses tersebut baik proses penulisan nama penyewa , penulisan transaksi , penulisan pembayaran , penulisan mobil ditulis dalam sebuah buku . Penulisan atau pencatatan seperti ini sangat

riskan karena bila buku pencatatan tersebut hilang , rusak atau tulisannya sudah kabur maka data dari proses tersebut akan hilang sehingga menimbulkan suatu masalah yang dapat menghambat aktifitas proses sewa - menyewa mobil . Maka dengan bantuan perangkat lunak ini diharapkan bisa mengatasi masalah tersebut

### 1.3 TUJUAN

Merancang dan membuat perangkat lunak program Persewaan mobil agar dapat mempermudah pemilik maupun karyawan dalam menjalankan usahanya terutama dalam proses penyewaan mobil.

### 1.4 RELEVANSI

Dengan penggunaan media komputer dalam proses transaksi , maka akan memperoleh kelebihan antara lain :

- ◇ Mempercepat proses operasional transaksi
- ◇ Tidak membutuhkan biaya yang tinggi
- ◇ Meningkatkan efesiensi kerja perusahaan

### 1.5 BATASAN MASALAH

Dalam skripsi ini hanya membahas software untuk proses transaksi persewaan mobil . Untuk fasilitas proses laporan perhitungan rugi-laba , neraca

dsb termasuk dalam sistem informasi akuntansi yang tidak dibahas dalam skripsi yang saya buat ini

## 1.6 METODOLOGI

Langkah - langkah untuk pembuatan tugas akhir ( Skripsi ) ini antara lain

- Studi literatur dan pengumpulan data-data yang di perlukan dari berbagai sumber dan buku serta referensi .
- Menganalisa data yang di peroleh atau dibutuhkan .
- Merumuskan perangkat lunak yang akan dibuat
- Ujicoba program
- Membuat program

## 1.7 SISTEMATIKA PEMBAHASAN

Untuk mempermudah pembahasan dan pengerjaan skripsi ini , maka penulis membagi laporan ini menjadi bab -bab yang tercantum dibawah ini :

### BAB I : PENDAHULUAN

Membahas latar belakang , permasalahan , tujuan , batasan masalah , metodologi dan sistematika pembahasan .

### BAB II : DASAR TEORI

Berisi dasar - dasar teori yang mendukung perancangan dan pembuatan perangkat lunak program persewaan mobil

### BAB III : PERANCANGAN PROGRAM PERSEWAAN MOBIL

Membahas pengolahan dari perancangan seluruh data yang dipakai untuk pembuatan perangkat lunak persewaan mobil.

### BAB IV : IMPLEMENTASI

Menampilkan hasil tampilan program pada layar monitor dan cara pengoperasiannya program

### BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari seluruh pembahasan dalam skripsi ini dan saran - saran