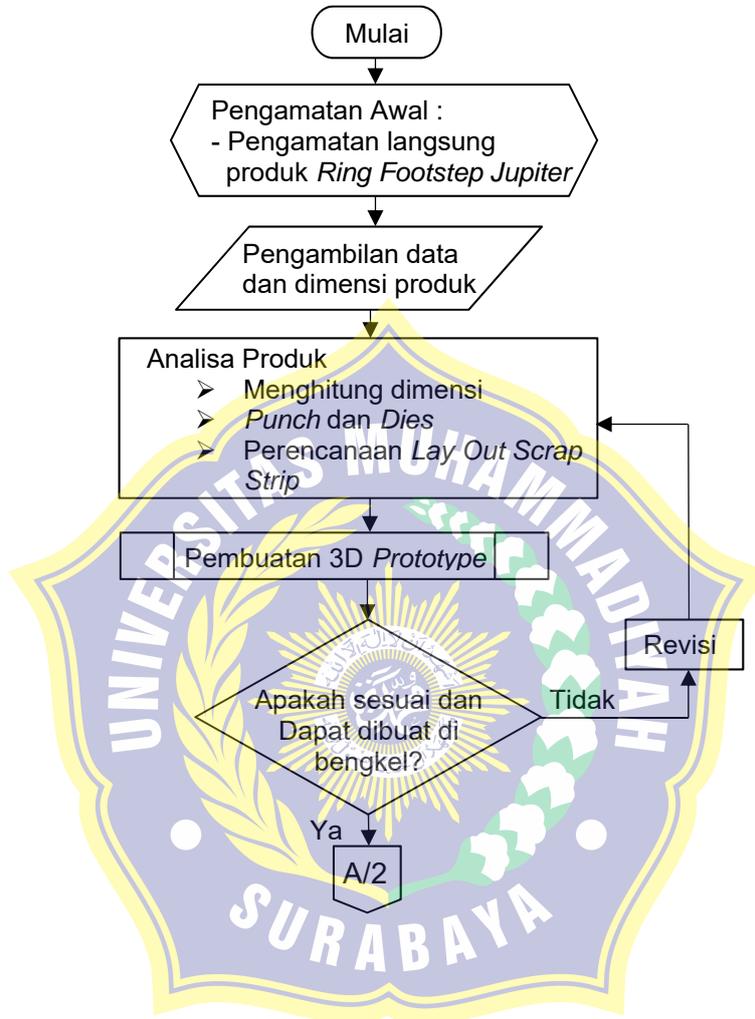
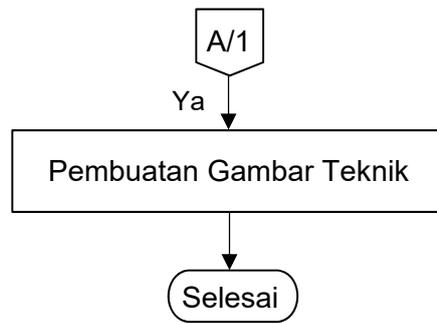


BAB III METODOLOGI PERANCANGAN

3.1. Alur Perancangan

Pada alur perancangan ini akan dijelaskan mengenai rencana kegiatan yang akan dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan di dalam perencanaan ini.





Gambar 3.1 *Flow Chat Perencanaan Punch dan Dies*



3.1.1 Pengamatan Awal

Tahapan ini dilakukan pengamatan produk *Ring Footstep Yamaha Jupiter* secara langsung di bagian R&D pabrik Istana Tiara.

3.1.2 Pengambilan Data dan Dimensi Produk

Pada tahap ini dilakukan pengambilan data dan dimensi produk yang diperlukan untuk perancangan *punch and dies* untuk produk *Ring Footstep Yamaha Jupiter*.

3.1.3 Analisa Produk

Pada tahap ini dilakukan perhitungan gaya *blanking*, perhitungan dimensi *punch and dies*, dan perencanaan *Lay Out Scrap Strip*

3.1.4 Pembuatan 3D Prototype

Untuk tahapan ini dilakukan pembuatan 3D *prototype* dengan menggunakan *software Solidwork 2016* agar dapat mengilustrasikan hasil perancangan *punch and dies*.

3.1.5 Pembuatan Gambar Teknik

Pada tahapan ini pembuatan gambar teknik dilakukan agar nantinya dapat digunakan untuk proses manufaktur dalam pembuatan ring footstep yamaha jupiter.

