

BAB III

METODE PERANCANGAN

3.1 Proses Perancangan

Metode perancangan adalah suatu cara atau tahapan yang dilakukan dalam sebuah proses perancangan, metode ini dibutuhkan untuk memudahkan perancang dalam mengembangkan ide rancangan. Pola pengembangannya yaitu dengan melakukan beberapa tahapan analisis yang disertai dengan studi literatur yang mendukung teori. Ada beberapa metode yang akan digunakan, setiap metodenya merupakan proses yang harus dilalui karena dalam proses ini adalah pemecahan masalah yang selama proses desain memiliki banyak sekali kerumitan. Proses ini diberlakukan dengan beberapa tahapan, yaitu :

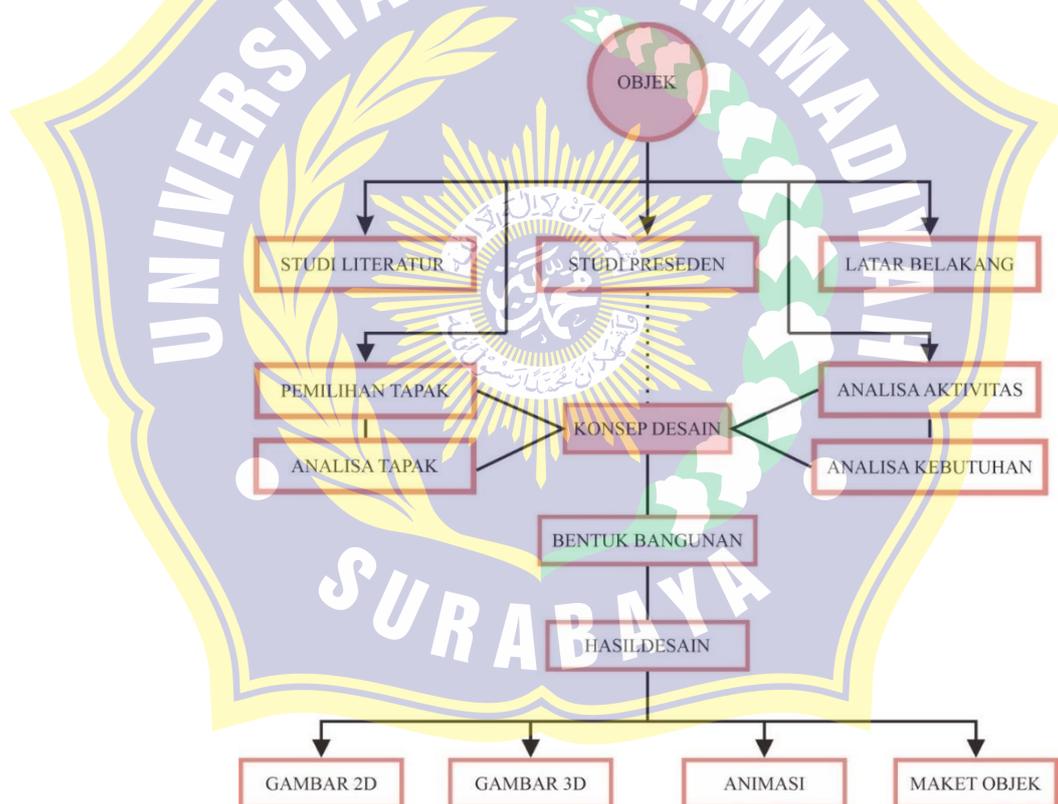


Diagram 3. 1 Proses Perancangan
Sumber : Analisa Penulis, 2023

3.2 Pengumpulan Data

Permasalahan umum pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang tepat dan akurat agar perancang memiliki arah yang jelas tanpa melanggar batasan desain yang telah ditentukan. Di bawah ini macam-macam metode pengumpulan data diantaranya :

a. Data Primer

Data primer merupakan data yang didapat dari pengamatan secara langsung. Pada Perancangan *Mixed-Use Building* Di Balikpapan dengan pendekatan Arsitektur Tropis ini, data diperoleh dengan cara melakukan survey lapangan pada tapak perancangan yang hasilnya berupa kondisi geografis, vegetasi, kedekatan sarana dan prasarana, aksesibilitas, drainase, dan kebisingan.

b. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang bersumber dari membaca dan mempelajari literatur yang sudah ada dalam bentuk artikel, jurnal maupun buku. Data yang diambil dapat dijadikan sebagai studi pustaka (penunjang informasi perancangan), dan studi preseden baik menurut objek perancangan maupun konsep perancangan.

3.3 Metode Kreatif

Metode pencarian bentuk merupakan suatu proses pengolahan bentuk yang dilakukan untuk mendapatkan konsep bentuk yang akan digunakan dalam merancang. Dari beberapa bentukan tersebut diharapkan dapat menunjang rancangan sesuai dengan pendekatan yang digunakan yaitu Arsitektur Bioklimatik.



Diagram 3. 2 Metode Kreatif
Sumber : Penulis